



СИМВОЛ[®]

Издательство Символ-Плюс

КАТАЛОГ

Осень 2012

- информационные технологии
- деловая литература
- английский язык

Наш девиз «Лучшие книги — лучшим!»

Издательство «Символ-Плюс» старается издавать книги на самые актуальные темы — мы отслеживаем все западные новинки и издаем заслуживающие внимания бестселлеры. Если вы профессиональный программист или непременно хотите им стать, наши книги для вас. Вы сможете поднять свой профессиональный уровень и при желании сделать скачок в карьере. Среди отзывов на наши книги есть и такие: «Спасибо за книги. Благодаря полученным знаниям нашел хорошо оплачиваемую интересную работу.»

Приверженцам JavaScript и Python хорошо известны наши книги по программированию, и этим летом и они получили долгожданные новинки. Перевод 4-го издания бестселлера Марка Лутца «Программирование на Python» вышел в 2-х томах по 1000 страниц каждый. За ним последовал выход 6-го издания известного бестселлера Флэнагана «JavaScript. Подробное руководство». Программистов на D мы порадовали переводом книги Андрея Александреску «Программирование на языке D». и

Ну и ближайшие новинки осени.

В октябре выходит книга №1 по Макам: Дэвид Пог «OS X Mountain Lion. Основное руководство». Мы специально пропустили промежуточную OS X Lion и сделали акцент на новейшей OS X Mountain Lion. Тираж одной этой книги превысит суммарные тиражи всех других книг по OS X.

Одновременно выйдет и самая знаменитая книга по LISP Пола Грэхема «ANSI Common Lisp». Ее цель — быстро и основательно научить читателя языку Common Lisp, и предназначена она как для студентов, изучающих этот язык, так и для профессиональных программистов.



стр. 5



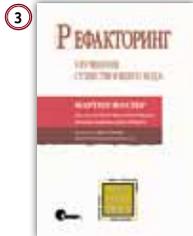
Эта книга представляет собой руководство программиста с большим числом практических примеров и одновременно настольный справочник по широкому кругу вопросов.

стр. 5



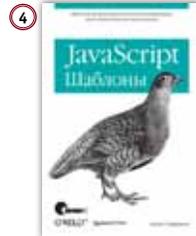
Книга открывает вам приемы и стратегии, которые помогут в ходе разработки устранить узкие места, влекущие за собой снижение производительности.

стр. 17



«Рефакторинг: улучшение существующего кода» – классический бестселлер, который программисты и разработчики относят к категории «must have».

стр. 27



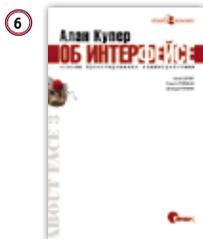
Издание предлагает большое количество различных шаблонов программирования на JavaScript, являющихся заготовками решений для целых категорий типичных задач.

стр. 37



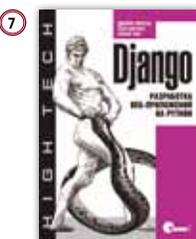
Книга знакомит читателя с функциями, синтаксисом и особенностями этого важного инструмента в различных языках программирования – C#, Java, JavaScript, Perl, PHP и др.

стр. 11



Авторы издания детально описывают разработанный в компании Софер и примененный во множестве проектов целостный подход к проектированию взаимодействия, ориентированный на цели пользователя.

стр. 29



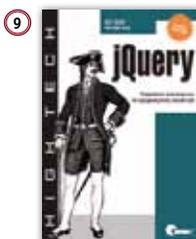
Авторы, опытные разработчики, собрали в этой книге все, что необходимо знать, чтобы оптимально использовать Django 1.0, включая все основные особенности новой версии.

стр. 7



Классический труд по IT-менеджменту. В США полагают, что без прочтения этой книги не может состояться ни один крупный программного проекта.

стр. 55



Второе издание подверглось обширной переделке, чтобы продемонстрировать новые возможности версии jQuery 1.4: новые нестандартные события, пространства имен событий и др.

стр. 7



Питер Сейбел взял интервью у 15 величайших профессионалов программирования: Кена Томпсона, создателя UNIX, Берни Козелла, участника первой реализации сети ARPANET, Дональда Кнута и других.

OS X Mountain Lion

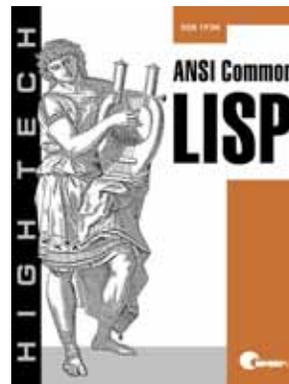
Дэвид Пог



*ISBN 978-5-93286-212-4
©2012, 992 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см*

ANSI Common Lisp

Пол Грэм



*ISBN 978-5-93286-206-3
©2012, 416 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см*

Если у вас есть Мак, у вас должна быть и эта книга!

Предыдущие книги Пога о Маках были буквально сметены с полок в первые же дни продаж и стали настоящими бестселлерами. Новая книга Пога «OS X Mountain Lion» прочно удерживает первую позицию в рейтинге книг по OS X на западе. Теперь этот бестселлер становится доступным и русскоязычным читателям.

OS X Mountain Lion – это девятое серьезное обновление операционной системы Apple на базе UNIX. Простота и сенсорные жесты делают Мак с OS X Mountain Lion мегахитом. Среди 200 новых функций этой ОС такие айпадные штучки, как жесты, полноэкранный режим, Launchpad и автосохранение. Как правило, в комплекте поставки Mac OS X Lion отсутствует руководство, поэтому данное издание будет очень кстати.

Цель данной книги – быстро и основательно научить вас языку Common Lisp. В первой части книги на множестве примеров объясняются основные концепции программирования на Common Lisp, вторая часть – это современное описание стандарта ANSI Common Lisp, содержащее каждый оператор языка.

Книга предназначена как для студентов, изучающих этот язык, так и для профессиональных программистов. Ее чтение не требует предварительного знания Лиспа. Опыт написания программ на других языках, безусловно, полезен, но не обязателен. Повествование начинается с основных понятий, что позволяет уделить особое внимание тем моментам, которые обычно приводят в замешательство человека, впервые знакомящегося с Лиспом. Профессиональные разработчики, желающие изучить Лисп, оценят простой, практический подход.



Шрифты и кодировки

Янис Хараламбус

ISBN 978-5-93286-194-3
©2012
мягкая обл./офсет
24x17 см

Это всеобъемлющий трактат об использовании шрифтов и типографических средств, охватывающий различные операционные системы и прикладные программы. Здесь вы найдете сведения обо всем – от проектирования глифов до разработки программ создания и манипулирования шрифтами.

Помимо стандарта Unicode в издании подробно рассматриваются такие современные технологии, как PostScript, TrueType, TeX/Omega, SVG, Fontlab, FontForge, Metafont, Panose и OpenType.

Это уникальное издание, в котором собрана вся техническая информация о шрифтах и типографике, необходимая разработчикам программного обеспечения, веб-разработчикам и графическим дизайнерам, которые хотели бы знать, как правильно пользоваться кодировками и шрифтами.



Проектирование в цифровую эпоху

Как создавать продукты и услуги, ориентированные на человека

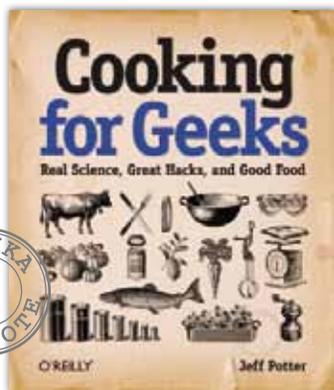
Ким Гудвин

ISBN 978-5-93286-190-5
©2012
мягкая обл./офсет
полноцветное издание
24x18 см

Современные электронные продукты и услуги благодаря замечательным возможностям способны вызвать у пользователей восторг, но они же могут свести ваших клиентов с ума сложными, запутанными технологиями.

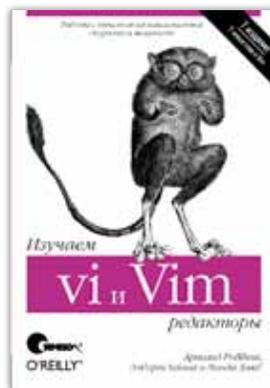
Ким Гудвин удалось охватить в одной книге весь спектр дисциплин, необходимых для создания успешных продуктов и услуг, – проектирование взаимодействия, графический и промышленный дизайн. Также требуется умение управлять проектами, исследовать целевую аудиторию и достигать консенсуса. Уникальный опыт Ким позволил ей написать увлекательную и практичную книгу, содержащую подробные инструкции и множество реальных примеров.

Алан Купер, гуру в области проектирования интерфейсов, пишет: «Это книга с всеобъемлющим охватом и исчерпывающей глубиной, авторитетная в практических вопросах и бесценная в своей мудрости. Я не сомневаюсь, что вы зачитаете ее до дыр.»



Кулинарная книга гика
Наука, хаки и вкусная еда
Джефф Поттер

ISBN 978-5-93286-204-9
©2012
мягкая обл./мелованная
цветное издание
24x22 см



Изучаем редакторы vi и Vim
7-е издание
Арнольд Роббинс, Элберт Ханна
и Линда Лэмб

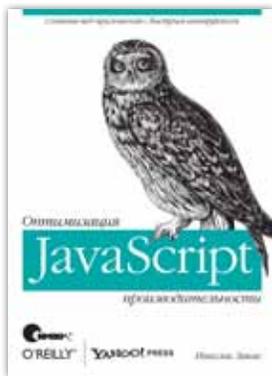
ISBN 978-5-93286-200-1
©2012
мягкая обл./офсет
24x17 см

Вы хотите не просто следовать рецептам, а творчески выражать себя? Вам интересно, что происходит с продуктами при готовке и какие закономерности скрываются за этим? Вы хотите знать принципы, которые лежат в основе рецептов, чтобы импровизировать и создавать собственные блюда?

Перед вами не просто поваренная книга. Она пробудит в вас изобретательность и любопытство. Кулинарный гик Джефф Поттер представляет уникальную подборку рецептов разных блюд – от сладких до острых. Вы познакомитесь с такими важными реакциями, как денатурация белков, реакция Майяра и карамелизация, попробуете приготовить что-нибудь с помощью гидроколлоидов и технологии «сувид». Не бойтесь экспериментировать, а эта книга станет для вас незаменимым и увлекательным источником информации независимо от того, считаете вы себя гиком или нет.

На протяжении почти 30 лет *vi* оставался стандартом для UNIX и Linux, а данное издание было основным пособием по *vi*. Однако сейчас UNIX уже не тот, что 30 лет назад, и книга тоже не стоит на месте. Седьмое издание расширено и включает подробную информацию о Vim – самом популярном клоне *vi*. Будучи редактором по умолчанию в большинстве систем Linux и в Mac OS X, Vim также доступен во многих других операционных системах. Книга знакомит как с основами редактирования текста, так и с продвинутыми средствами, такими как интерактивные макросы и скрипты, расширяющие возможности редактора.

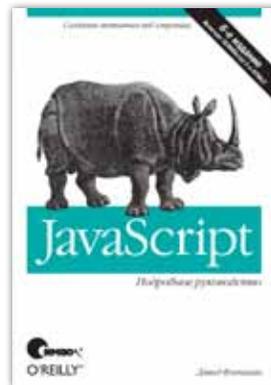
Доступный стиль изложения сделал эту книгу классикой, и она незаменима, поскольку знание *vi* или Vim – обязательное условие, если вы работаете в Linux или UNIX.



JavaScript. Оптимизация производительности

Николас Закас

978-5-93286-213-1
©2012, 256 стр.
мягкая обл./офсет
24x17см
720 руб.*



JavaScript. Подробное руководство

6-е издание

Дэвид Флэнаган

978-5-93286-215-5
©2012, 1080 стр.
мягкая обл./офсет
24x17см
1250 руб.*



Если вы относитесь к подавляющему большинству веб-разработчиков, то наверняка широко применяете JavaScript для создания интерактивных веб-приложений с малым временем отклика. Эта книга откроет вам приемы и стратегии, которые помогут в ходе разработки устранить узкие места, влекущие за собой снижение производительности. Вы узнаете, как ускорить выполнение, загрузку, операции с деревом DOM, работу страницы в целом и многое другое.

Николас Закас (Nicholas C. Zakas), программист из компании Yahoo!, специализирующийся на разработке пользовательских интерфейсов веб-приложений, и пять других экспертов в области использования JavaScript представят оптимальные способы загрузки сценариев и другие приемы программирования, которые помогут вам обеспечить наиболее эффективное и быстрое выполнение программного кода на JavaScript.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.

С момента выхода первого издания в 1996 году книга «JavaScript: Подробное руководство» превратилась в библию программистов на JavaScript. За эти годы было издано более 500000 экземпляров, и веб-разработчики по-прежнему с восторгом отзываются о ней.

Эта книга – одновременно и руководство программиста, и полноценный справочник по базовому языку JavaScript и клиентским прикладным интерфейсам, предоставляемым веб-браузерами.

Книга делится на четыре части. Часть I охватывает сам язык JavaScript. Часть II охватывает клиентский JavaScript. Часть III – обширный справочник по базовому языку JavaScript. Часть IV – справочник по клиентскому JavaScript



Язык программирования D

Андрей Александреску

ISBN 978-5-93286-205-6

©2012, 544 стр.

мягкая обл./офсет

24x17x3 см

790 руб.*



97 этюдов для программистов. Опыт ведущих экспертов

Пит Гудлиф, Роберт Мартин, Димитрис Спинеллис, Кевлин Хенни и другие

ISBN 978-5-93286-198-1

©2012, 256 стр.

мягкая обл./офсет

22x17x1 см

417 руб.*

Андрей Александреску – один из ведущих разработчиков языка D. В его книге вы найдете:

- Полный перечень средств языка с объяснениями и наглядными примерами
- Описание поддержки разных парадигм программирования конкретными средствами языка
- Информацию о том, почему в язык включено то или иное средство, и советы по их использованию
- Обсуждение злободневных вопросов, таких как обработка ошибок, контрактное программирование и параллельные вычисления
- Таблицы, рисунки и «шпаргалки» – удобный справочный материал, незаменимый для практического решения задач с помощью D, и многое другое.

Приобщитесь к мудрости экспертов и запомните то, что должен знать каждый программист, с каким бы языком он ни работал. 97 кратких и очень полезных советов программистам повысят ваш профессионализм посредством новых подходов к старым проблемам, лучших практик и разумных подсказок, предназначенных для оттачивания мастерства. Авторы этой книги – очень опытные и признанные в отрасли специалисты – передадут вам практические знания и принципы, полезные для проектов любого типа.

Вот некоторые из 97 советов, которые необходимо знать:

- Пишите код на языке предметной области (Дэн Норт)
- Тесты пишутся для людей (Герард Мезарос)
- Удобство – не атрибут качества (Грегор Хоп)
- Знай свою IDE (Хейнц Кабуц)
- Осторожно: общий код (Уди Дахан)

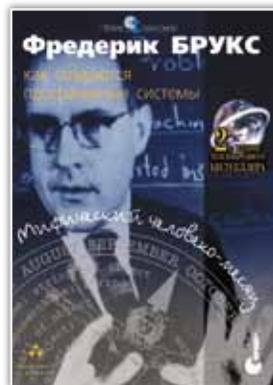
* Скидка на покупку в СЕНТЯБРЕ 2012 г.



Кодеры за работой. Размышления о ремесле программиста

Питер Сейбел

ISBN 978-5-93286-188-2
©2011, 544 стр.
мягкая обл./офсет
22x17 см, 595 г
379 руб.



Мифический человеко-месяц или как создаются программные системы

Фредерик Брукс



доступна электронная версия

ISBN 5-93286-005-7
©2001–2010, 304 стр.
мягкая обл./офсет
22x17 см, 375 г.

583 руб.*



Питер Сейбел взял интервью у 15 величайших профессионалов программирования: Кена Томпсона, создателя UNIX, Берни Козелла, участника первой реализации сети ARPANET, Дональда Кнута, Гая Стила, Саймона ПейтонДжонса, Питера Норвига, Джосуа Блоха, Брэда Фицпатрика, создателя Живого Журнала, и других. Все они «подсели» на программирование еще в школе. Тогда, на заре зарождения отрасли, лишь в немногих учебных заведениях читались курсы по компьютерным наукам, поэтому будущим гуру приходилось покорять профессиональные вершины самостоятельно. Всех их отличает творческое горение и полная самоотдача любимому делу.

Они вспоминают время учебы, размышляют о будущем своей профессии, рассуждают о методах проектирования ПО и поиске ошибок, сравнивают различные языки программирования.

Классический труд по IT-менеджменту. В США полагают, что без прочтения этой книги не может состояться ни один крупный руководитель программного проекта, а программистам нужно прочесть ее обязательно.

Данная книга – юбилейное, дополненное издание своего рода Библии для разработчиков ПО, написанной Бруксом еще в 1975 году. Но законы Брукса актуальны и сегодня. И это неудивительно, ведь люди и принципы организации коллективной работы остаются неизменными. Те, кто подходит к процессу разработки не только технически, но и философски, получают эстетическое удовольствие от прочтения этой замечательной книги. А разработчики ПО помимо удовольствия получают еще и массу полезных сведений, применимых на практике. Начиная с 2001 года книга ежегодно переиздается.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



IT-проекты: фронтные очерки

Джо Мараско



доступна электронная версия

ISBN 978-5-93286-096-0
©2007–2010, 384 стр.
мягкая обл./офсет
22x17 см, 420 г.

186 руб.*



Балдеющие от адреналина и зомбированные шаблонами

Паттерны поведения
проектных команд

Том Демарко, Питер Хрущка,
Тим Листер, Стив Макменамин,
Джеймс Робертсон, Сьюзан Робертсон

ISBN 978-5-93286-160-8
©2010, 288 стр.
мягкая обл./офсет
22x17 см, 375 г.

536 руб.*

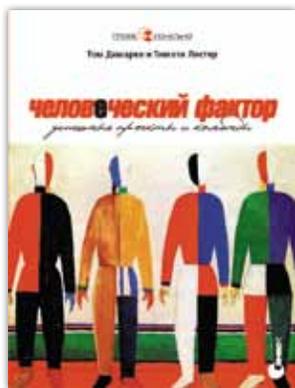
Джо Мараско проработал в индустрии разработки программного обеспечения 35 лет. Он занимал должности, связанные с разработкой продуктов, маркетингом и организацией продаж, и стал признанным экспертом в области IT-технологий.

Книга содержит практические рекомендации по управлению проектами, ставшие результатом синтеза принципов управления и богатейшего опыта автора, и призвана усовершенствовать управление проектами в любой софтверной (и не только) компании. Автором затронуты разнообразные аспекты создания ПО и управления этим процессом, высказаны оригинальные идеи о сущности программного обеспечения, о том, как мотивировать профессионалов, и о многом другом. Поскольку в книге рассматриваются универсальные принципы управления, ее с интересом прочтет менеджер любого уровня.

Разработчикам, тестировщикам и менеджерам IT-проектов знакомо подспудное и трудновыразимое ощущение того, что проект движется к катастрофе. Авторы этой книги, руководствуясь колоссальным управленческим и консалтинговым опытом, проанализировали наиболее характерные черты, присущие поведению проектных команд (как в успешных, так и в провальных проектах), и представили их в форме 86 паттернов поведения. Яркое, афористичное описание этих паттернов позволяет легко обнаруживать их ранние тревожные симптомы в проекте, делиться своими наблюдениями с коллегами и совместно находить способы преодоления проблем.

Книга принесет неоценимую пользу всем участникам проектов по разработке высокотехнологичных продуктов – от руководителей до рядовых специалистов.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



Человеческий фактор: успешные проекты и команды

Том Демарко
и Тимоти Листер

ISBN 978-5-93286-061-8
©2005–2009, 256 стр.
мягкая обл./офсет
22х17 см, 285 г.

490 руб.*

Всемирно известный бестселлер об управлении проектами разработки программного обеспечения. Многие рекомендации из этой книги стали принципами современных ведущих компаний: дать разработчикам уединенные кабинеты, отключить систему публичных объявлений, предоставить телефоны с режимом «не беспокоить» и др. Ценность издания в том, что в нем описываются принципы, за каждым из которых стоит реальная история. Все главы содержат наблюдения и новаторские подходы, которые позволяют увидеть важные вопросы в новом, более разумном ракурсе. С юмором и мудростью авторы демонстрируют, что сложные проблемы разработки имеют человеческую, а не техническую природу, и предлагают свои способы их решения. Эту книгу стоит прочесть не только руководителям IT-проектов, но и программистам.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



Пионеры программирования

*Диалоги с создателями
наиболее популярных
языков программирования*

Федерико Бьянкуцци,
Шейн Уорден

ISBN 978-5-93286-170-7
©2010, 608 стр.
мягкая обл./офсет
22х17 см, 740 г.

397 руб.*

Перед вами собрание эксклюзивных интервью с людьми, стоявшими у истоков создания различных языков программирования. Судьбы языков складывались по-разному – одни, сыграв свою роль, уступили место новациям, другие смогли чудесно возродиться с появлением новых технологий, но все они оставили значительный след в истории информатики.

В книге собраны 28 интервью с гуру, чьи имена на слуху в мире разработки ПО. Их размышления позволят читателю подняться на новый уровень осмысления проблем развития компьютерной отрасли, увидеть скрытые процессы, которые привели к тем или иным конструктивным решениям, узнать, какие цели ставили перед собой разработчики, на какие компромиссы им приходилось идти и какое влияние оказала их работа на современное программирование.



Идеальные команды

Вдохновляющие и предостерегающие рассказы ветеранов тимлидинга

*Эндрю Стеллман,
Дженнифер Грин*

ISBN 978-5-93286-171-4, ©2010, 608 стр.
мягкая обл./офсет, 22х17 см, 740 г.
480 руб.*

Как создать эффективную команду? Что необходимо сделать, чтобы организовать работу и создать доброжелательную атмосферу в коллективе? Как тимлидuru держать процесс под контролем?

Книга «Идеальные команды» полно и беспристрастно отвечает на эти и другие вопросы. В ее написании приняли участие мастера высочайшего класса, опытные руководители ИТ-проектов, познавшие как успех, так и неудачи. Яркие индивидуальности делятся с читателями опытом, который не смог бы самостоятельно накопить один человек.



Идеальная архитектура

Ведущие специалисты о красоте программных архитектур

*Диомидис Спинеллис,
Георгиос Гусиос*

ISBN 978-5-93286-175-2, ©2010, 528 стр.
мягкая обл./офсет, 22х17 см, 630 г.
379 руб.*

Из каких компонентов строятся надежные, элегантные, гибкие, удобные в сопровождении программные архитектуры? Книга отвечает на этот вопрос серией очерков, написанных ведущими программными архитекторами и проектировщиками современности. В каждой очерке авторы представляют какую-либо выдающуюся программную архитектуру, анализируют ее отличия от других архитектур и объясняют, почему она идеально подходит для своей цели.

Книга поможет взглянуть на программные архитектуры глазами их создателей.



97 этюдов для архитекторов программных систем

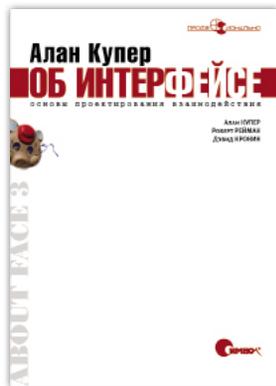
*Нил Форд,
Майкл Найгард,
Билл де Ора и др.*

ISBN 978-5-93286-176-9, ©2010, 224 стр.
мягкая обл./офсет, 22х17 см, 275 г.
417 руб.*

Успешная карьера архитектора программного обеспечения требует хорошего владения как технологической, так и деловой сторонами вопросов, связанных с проектированием архитектуры.

В книге несколько десятков архитекторов рассказывают о том, что считают самым важным в своей работе, дают советы, как организовать общение с другими участниками проекта, как снизить сложность архитектуры, как оказывать поддержку разработчикам. Они щедро делятся множеством полезных идей и приемов, которые вынесли из своего многолетнего опыта.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.

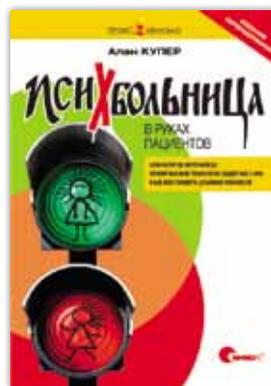


Алан Купер об интерфейсе: основы проектирования взаимодействия

Алан Купер, Роберт Рейман,
Дэвид Кронин

ISBN 978-5-93286-132-5
©2009, 704 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см, 960 г.

990 руб.*



Психбольница в руках пациентов

Почему высокие технологии сводят нас с ума и как восстановить душевное равновесие

Алан Купер



доступна электронная версия

ISBN 978-5-93286-168-4
©2009–2010, 336 стр.
мягкая обл./офсет
22x17 см, 435 г.

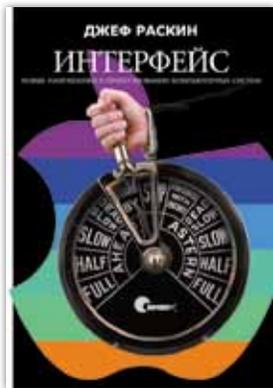
690 руб.*

Авторы издания, признанные мировые эксперты в вопросах создания интерфейсов, детально описывают разработанный в компании Соорег и примененный во множестве проектов целостный подход к проектированию взаимодействия, ориентированный на цели пользователя. Отличительной чертой книги является ее практическая направленность – подробно разобраны принципы и шаблоны. Большое внимание уделено новым информационным средам: веб-приложениям, мобильным приложениям, киоскам и т. п.

Книга адресована всем специалистам, по роду своей деятельности соприкасающимся с процессом создания цифровых продуктов. Проектировщикам взаимодействия и дизайнерам интерфейсов она послужит настольным справочником по организации процесса и удобным подручным инструментарием.

Наши телефоны, фотокамеры, автомобили – все, что нас окружает, – автоматизируются и программируются. Все эти вещи создаются людьми, которые, стремясь получить выгоду от применения микросхем, уклонились от своей прямой обязанности – делать эти продукты простыми в применении. Разработчики программ, устройств и технологий думают не так, как мы. Алан Купер заявляет: «Мы разрешили пациентам завладеть психбольницей». Он предлагает новый подход к решению проблемы – проектирование взаимодействия продукта с пользователем должно предшествовать программированию, что, по его мнению, обернется десятикратной экономией на этапе программирования. Поэтому эту книгу следует прочитать разработчикам и инженерам, чтобы понять, чего же на самом деле хотят от них простые пользователи.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



Интерфейс: новые направления в проектировании компьютерных систем

Джеф Раскин



доступна электронная версия

ISBN 5-93286-030-8
©2003–2009, 272 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см, 340 г.

655 руб.*



Проектируем время

Психология восприятия времени
в программном обеспечении

Стивен Сеов

ISBN 978-5-93286-142-4
©2009, 224 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см, 340 г.

318 руб.*

Джеф Раскин, создатель проекта Apple Macintosh и концепции однокнопочной мыши, всегда был ярким сторонником дружелюбности интерфейса и удобства продукта для пользователя. В этой книге автор анализирует интерфейс многих современных программ, приходя к выводу, что он далек от совершенства. Естественно, при этом возникает вопрос: как его улучшить, в каком направлении двигаться дальше?

Раскин демонстрирует, что многие из современных подходов к разработке интерфейса ведут в тупик и что для создания компьютеров, с которыми было бы проще работать, требуются совершенно новые принципы разработки. Он объясняет, как осуществить эти необходимые сегодня изменения, и высказывает нестандартные идеи, демонстрируя дальновидность и способность к практическому взгляду на вещи.

Автор книги, опытный специалист по экспериментальной психологии в сфере удобства использования компьютерных программ, предлагает уникальную методику создания приложений, веб-сайтов и программных решений, которые будут восприниматься пользователем как более быстродействующие и более эффективные.

Издание будет полезно разработчикам, проектировщикам, исследователям и организаторам в любой области, а также руководителям и специалистам по маркетингу.

«Если вы ищете книгу, объясняющую, почему пользователи так недовольны вашей программой, то вы ее нашли. Если вы хотите найти способы устранения этого недовольства, купите эту книгу.»

Тим Патрик, автор «Programming Visual Basic 2008»

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



**Программирование
и конфликты 2.0**
*Теория и практика
программной инженерии*
Роберт Гласс

ISBN 978-5-93286-148-6
©2010, 240 стр.
мягкая обл./офсет
22x17 см, 295 г.
248 руб. *

Сборник очерков, написанных ветераном и пионером индустрии разработки ПО Робертом Глассом, автором и редактором более чем двадцати пяти книг. Первое издание увидело свет еще в 1990 году и сразу же стало бестселлером.

Ценность этой книги в том, что она выходит за круг обсуждения модных тенденций и сиюминутных взглядов и понятий. Откровения, содержащиеся в ней, не подвержены влиянию времени и сегодня имеют такую же силу, какую имели вчера. В книгу включены шесть новых очерков, погружающих в атмосферу вечных споров между лучшими практиками и теоретиками индустрии ПО. Сочетание глубоких знаний и острого критического ума автора может служить источником информации и вдохновения для разработчиков и менеджеров, профессоров и предпринимателей, исследователей и студентов.



**Факты и заблуждения
профессионального
программирования**
Роберт Гласс

 доступна электронная версия

ISBN 978-5-93286-092-2
©2008, 240 стр.
мягкая обл./офсет
22x17 см, 270 г.
187 руб. *

Автор, имеющий огромный опыт работы в индустрии ПО, посвятил свой труд ее мифам и недоразумениям, представив 55 фактов и 10 заблуждений, относящихся к менеджменту, жизненному циклу, качеству, исследованиям и образованию в сфере разработки ПО. Некоторые из них хорошо известны, о других, наоборот, знают немногие. Основное внимание уделяется менеджменту как главной проблеме современной индустрии ПО, отрицательной роли рекламных кампаний, которые побуждают людей гоняться за миражами, и человеческому фактору – специалистам, без которых создание программ немислимо. Книга представляет собой взвешенный взгляд на индустрию разработки ПО с позиции опытного разработчика и адресована широкому кругу читателей – от тех, кто управляет программными проектами, до программистов.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



Креативное программирование 2.0

Роберт Гласс



доступна электронная версия

ISBN 978-5-93286-152-3

©2009, 352 стр.

мягкая обл./офсет

22x17 см, 420 г.

583 руб.*



Профессиональная разработка программного обеспечения

Стив Макконнелл



доступна электронная версия

ISBN 5-93286-085-5

©2006, 240 стр.

мягкая обл./офсет

22x17 см, 290 г.

464 руб.*

Роберт Гласс исследует вопрос о роли творчества в программном инжиниринге и программировании. Что важнее – процесс или продукт? Каково соотношение между «интеллектуальным» и «канцелярским» трудом, между теорией и практикой в программировании и как сделать их взаимодействие более эффективным? В каких ситуациях полезнее подход со строгим контролем, а когда лучше свободное экспериментирование?

Первое издание, вышедшее в 1995 году, стало бестселлером. Второе издание дополнено результатами более чем десятилетних поисков недостающего звена между творчеством и программированием. Со свойственным автору мягким юмором и эрудированностью он дает читателю советы и рекомендации огромной важности, проливает свет на историю становления индустрии разработки ПО.

В этой книге Стив Макконнелл, автор бестселлеров по разработке программного обеспечения, доказывает, что отдельные успехи разработки ПО можно превратить в повседневную практику. Для этого нужно сделать совершеннее саму профессию разработчика ПО на всех уровнях, начиная с отдельного специалиста и заканчивая отраслью в целом. Автор описывает шаги, поднимающие создание ПО на новый уровень: корпоративные методики, призванные увеличить количество профессионально выполненных проектов, лицензирование организаций и академических учебных программ и т. д.

Продолжая свой предыдущий труд, «After the Gold Rush», автор развеивает устоявшиеся мифы, сложенные о разработке ПО. Книга адресована как руководителям проектов, так и разработчикам программного обеспечения.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



Софт – отстой! И что с этим делать?

Дэвид Платт



доступна электронная версия

ISBN 978-5-93286-097-7

©2007, 248 стр.

мягкая обл./офсет

22x17 см, 290 г.

402 руб.*

Отстой – это одно из самых мягких слов, которыми можно назвать современные программы. Многочисленные недостатки и недоработки заставляют пользователя терять свое время и нервные клетки и даже могут подвергнуть его серьезной опасности. Как ни странно, это положение вещей стало уже настолько привычным, что даже не вызывает возмущения. Данная книга призвана обратить внимание на сложившуюся ситуацию. Дэвид Платт, признанный гуру, обладатель звания «Легенда программирования» от компании Microsoft, написал ее настолько простым, сдобренным мягким юмором языком, что смысл книги будет понятен даже неподготовленному читателю: почему современный софт никуда не годится и как положить этому конец. А программисты, прочитав ее, возможно, ужаснутся и начнут писать хорошие программы.



Продуктивный программист

Как сделать сложное простым,
а невозможное возможным

Нил Форд

ISBN 978-5-93286-156-1

©2009, 256 стр.

мягкая обл./офсет

22x17 см, 340 г.

318 руб.*

Всякому, кто зарабатывает на жизнь разработкой ПО, крайне важны методы оптимизации своей работы, чтобы добиваться лучшего результата быстрее и с меньшими усилиями. Как правильно выбрать редактор и собрать наилучший набор инструментов для конкретной работы, как использовать возможности метапрограммирования, как тонко управлять жизненным циклом объектов – вот лишь некоторые темы, которые опытный разработчик и преподаватель Нил Форд рассматривает в своей книге. Он делится рекомендациями, как повысить эффективность работы, подробно описывает множество полезных практических приемов и инструментов. Простые и понятные принципы, изложенные в книге, позволят вам работать продуктивнее и смело двигаться вверх по профессиональной и карьерной лестнице.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



Джоэл о программировании

Джоэл Спольски



доступна электронная версия

ISBN 5-93286-063-4

©2006, 352 стр.
мягкая обл./офсет
22x17 см, 440 г.

429 руб.*



Джоэл: и снова о программировании

Джоэл Спольски



доступна электронная версия

ISBN 978-5-93286-144-8

©2009, 320 стр.
мягкая обл./офсет
22x17 см, 360 г.

417 руб.*

В этой книге читатель найдет сборник эссе Джоэла Спольски, опубликованных им на сайте www.joelonsoftware.com. В них затронуты практически все вообразимые аспекты создания программ: от лучших способов устройства рабочего места программиста до написания грамотного программного кода. Прекрасный язык, легкий стиль изложения, множество интересных наблюдений о вещах, казалось бы, всем известным, – вот отличительные черты стиля Джоэла. А если учесть, что он отлично знает суть дела, о котором говорит, ведь это его работа, то ценность его статей становится очевидной даже неспециалисту. Книга будет полезна широкому кругу читателей – и тем, кто собирается руководить программистами, и самим программистам, и всем, кто занят в области разработки программного обеспечения.

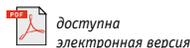
Продолжение бестселлера Джоэла Спольски – всемирно признанного эксперта по разработке ПО. Первая книга, выпущенная нашим издательством в 2006 году, вызвала бурные дискуссии в сообществе российских программистов и руководителей проектов. Продолжения очень ждали! Живым, остроумным языком автор раскрывает секреты мастерства, предоставляя читателю повод соглашаться или спорить. Джоэл стал скандально знаменит благодаря своему блогу, переведенному уже более чем на 30 языков. Книга содержит материалы этого сайта и затрагивает вопросы, касающиеся разработки и проектирования программного обеспечения, управления софтверным бизнесом, эффективного поиска высококлассных сотрудников, организации рабочего места и общения с заказчиками. Автор предлагает практические советы.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



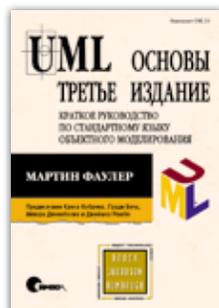
Рефакторинг: улучшение существующего кода

Мартин Фаулер



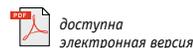
ISBN 5-93286-045-6, ©2002–2009, 432 стр.
твердая обл./офсет, 24x17 см, 690 г.
790 руб.*

Классический бестселлер, который программисты и разработчики относят к категории «must have». Рефакторинг – это улучшение структурной целостности и производительности существующих программ. Каждый отдельный его шаг может показаться элементарным, но совокупный эффект таких малых изменений в состоянии радикально улучшить проект. Мартин Фаулер пролил свет на процесс рефакторинга, описав принципы и лучшие приемы его осуществления, а также указав, где и когда следует начинать углубленное изучение кода с целью его улучшения.



UML. Основы 3-е издание

Мартин Фаулер



ISBN 5-93286-060-X, ©2005–2009, 192 стр.
мягкая обл./офсет, 24x17 см, 245 г.
464 руб.*

Лучшее руководство по UML, краткое и точное. Третье издание бестселлера охватывает UML 2 – версию, существенно отличающуюся от всех предыдущих. Кратко изложены суть UML и особенности применения этого языка в современном процессе разработки ПО. Описаны все главные типы диаграмм UML и их функции, а примеры моделирования являются результатом многолетнего опыта автора. Фаулер не только в ясной и доступной манере описывает ключевые аспекты языка UML, но и показывает роль, которую UML играет в процессе разработки.



UML 2 и Унифицированный процесс 2-е издание

Джим Арлоу,
Айла Нейштадт



ISBN 978-5-93286-094-6, ©2007, 624 стр.
мягкая обл./офсет, 24x17 см, 700 г.
821 руб.*

Практическое руководство по сложному процессу объектно-ориентированного анализа и проектирования с помощью UML 2. Показано место OO анализа и проектирования в цикле разработки ПО, как его определяет Унифицированный процесс (UP). Второе издание тщательно переработано и дополнено в соответствии с синтаксисом UML 2, содержит массу практических, мощных и удобных методик OO анализа и проектирования, готовых к непосредственному использованию. Эта книга – хорошая отправная точка для организаций и специалистов, которые переходят к UP.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



Веб-дизайн:
книга
Дмитрия
Кирсанова
Дмитрий Кирсанов

ISBN 5-93286-003-0, ©2001–2009, 376 стр.
мягкая обл./офсет/цв.вклейка, 22х17 см, 465 г.
482 руб.*

Первый полный курс веб-дизайна на русском языке, написанный профессионалом, достигшим мастерства в своем деле. Кирсанов дает основные понятия о веб-технологиях, рассказывает об особенностях восприятия, цвете, контрасте, композиции и шрифтах. Представляет подробный разбор специфики дизайна веб-сайтов: их типов, навигации, юзабилити и т. д. Не остается без внимания и использование графики: рассмотрены различные форматы и способы их применения в веб-дизайне. Издание будет интересно всем творческим людям, а не только специалистам.



Веб-дизайн:
книга
Якоба Нильсена
Якоб Нильсен

ISBN 5-93286-004-9, ©2002-2007, 512 стр.
мягкая обл./офсет/цв.вклейка, 22х17 см, 580 г.
759 руб.*

Признанный во всем мире специалист в области юзабилити делится своими знаниями и опытом. Это исчерпывающее руководство по построению эффективного взаимодействия с любым пользователем в любой ситуации. Книга не содержит описаний каких-то конкретных программ и кодов на HTML. Она отвечает на самый главный вопрос дизайнера: «Что нужно сделать, чтобы посетителям сайта было удобно». Четко изложенные факты, построенные на сравнениях, простота изложения материала и легкость чтения добавляют популярности данному изданию.



Веб-дизайн:
книга
Стива Круга
2-е издание
Стив Круг



ISBN 978-5-93286-099-1, ©2008, 224 стр., мягкая обл./офсет, **полноцветное** издание, 22х17 см, 410 г.
550 руб.*

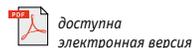
Второе издание бестселлера адресовано дизайнерам, программистам, веб-мастерам, менеджерам и маркетологам. Сейчас трудно найти специалиста, имеющего отношение к созданию веб-сайтов и не читавшего эту книгу. Не меньшую пользу для себя и возглавляемых ими проектов извлекут из этого руководства и те, кто платят деньги. Судьба современной крупной (и не только!) компании во многом зависит от привлекательности, доступности и полезности ее сайта. Однако топ-менеджеры не всегда достаточно компетентны в вопросах юзабилити, которые в последнее время приобрели решающее значение.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



**Веб-дизайн:
книга
Джесса Гарретта**
*Элементы опыта
взаимодействия*

Джесс Гарретт



доступна
электронная версия

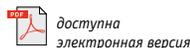
ISBN 978-5-93286-108-0, ©2008, 192 стр.
мягкая обл./офсет, 22х17 см, 285 г.
298 руб.*

Веб-дизайн – это нечто большее, чем код без ошибок и бросакая графика. По-настоящему эффективный сайт служит стратегическим целям, одновременно удовлетворяя потребности пользователей. Даже самый интересный контент и самые передовые технологии не помогут сбалансировать эти две задачи без поддержки последовательного и непротиворечивого опыта взаимодействия. Книга раскрывает сложную тему веб-дизайна, ориентированного на пользователя, сосредотачиваясь на общих идеях, а не на инструментах и технических приемах.



**Проектирование
опыта
взаимодействия**
*Практическое
руководство*

*Расс Унгер
и Кэрэлайн Чендлер*



доступна
электронная версия

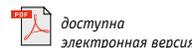
ISBN 978-5-93286-184-4, ©2010, 336 стр.
мягкая обл./офсет, 22х17 см, 405 г.
488 руб.*

UX-проектирование – это наука о создании полезных, удобных сайтов и приложений, имеющих логичную систему навигации и удовлетворяющих потребности как владельца сайта, так и его пользователя. Однако успешное UX-проектирование не ограничивается изучением новейших веб-технологий – для него необходимы навыки дипломатии, управления проектами и экономическая осведомленность. В книге обсуждается, как интегрировать основные принципы UX в проект на всех его стадиях, от начала до завершения.



**Веб-редизайн:
книга
Келли Гото
и Эмили Котлер**
2 издание

*Келли Гото
и Эмили Котлер*



доступна
электронная версия

ISBN 978-5-93286-082-3, ©2007, 416 стр.
мягкая обл./офсет, цв. вклейка, 22х17 см, 525 г.
583 руб.*

Время доказало, что перемены – неотъемлемая часть веб-дизайна. Со времени выхода первого издания книги продолжительность цикла веб-дизайна уменьшилась, и теперь как никогда возросла необходимость в разумном, практичном руководстве, показывающем, как составлять бюджет, планировать, организовывать и управлять проектами веб-редизайна. Авторы раскрыли надежный и эффективный подход к веб-редизайну, учитывающий приоритеты бизнес-процессов в не меньшей мере, чем принципы хорошего дизайна.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



**Дневник
горячего башмака
Идеальная фотография
со вспышкой**

Джо Макнелли

ISBN 978-5-93286-192-9

©2011, 320 стр.

мягкая обл./мелованная

полноцветное издание

24x22 см, 960 г.

1400 руб.*



**Студия дизайна
Робин Вильямс
2-е издание**

*Робин Вильямс
и Джон Толлетт*

ISBN 978-5-93286-114-1

©2008, 280 стр.

мягкая обл./мелованная

полноцветное издание

24x22 см, 775 г.

835 руб.*

Все искусство фотографа сводится к правильному освещению. И Джо Макнелли знает об этом не понаслышке. Этот всемирно известный американский фотограф уже более 30 лет снимает для журналов «National Geographic», «Time», «Life» и «Sports Illustrated». Джо знает, какими словами описать свет, как придать ему форму и оттенок, как контролировать и настраивать освещенность снимка. И самое важное – Джо может создать идеальный свет при помощи обычных вспышек типа «горячий башмак»!

Макнелли приглашает читателей заглянуть на его творческую кухню и готов поделиться с ними своими секретами. Снимает ли Джо гимнастку на Великой китайской стене, аллигатора в болоте или пожарную машину, несущуюся по Таймс-сквер, при помощи компактных вспышек он создает великолепный свет, который делает его снимки живыми и колоритными.

Дуэт блестящего теоретика, Робин Вильямс, и опытного практика, Джона Толлетта, рождает бестселлер. В книге представлено исполнение конкретных проектов суперпрофессионалами – от постановки задачи заказчиком до выдачи готового результата. Каждый шаг проиллюстрирован образцами полноцветного дизайна. Стандартные задания преподнесены в нестандартном исполнении: визитные карточки, фирменные бланки и конверты, логотипы, постеры и т. д. Описанные в книге эффективные принципы и концепции дизайна применимы практически к любому проекту. Рекомендации по выбору стиля сопровождаются подробными пояснениями. По отзывам читателей, эта яркая книга на качественной бумаге читается на одном дыхании, будит фантазию и заставляет по-новому взглянуть на собственные работы.

** Скидка на покупку в сентябре 2012 г.*



Дизайн для НЕдизайнеров 2-е издание

Робин Вильямс



доступна
электронная версия

ISBN 978-5-93286-116-5 ©2008, 192 стр.
мягкая обл./офсет 24x17 см, 315 г.

464 руб.*

Робин Вильямс – автор, который не нуждается в особом представлении. Книга «Дизайн для НЕдизайнеров» на Западе разошлась более чем миллионным тиражом. В России книга вышла уже во втором издании. В ней представлены не только общие сведения о дизайне, но и конкретные приемы: методы гармоничного комбинирования шрифтов на странице, создание динамичных веб-страниц и многое другое. Книга подойдет как начинающим дизайнерам, так и специалистам со стажем, которые найдут в ней массу полезных советов.



Как сделать красиво на бумаге 2-е издание

Роджер Паркер

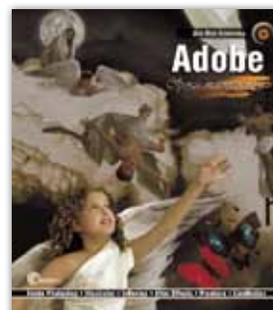


доступна
электронная версия

ISBN 978-5-93286-098-4 ©2008, 384 стр.
твердая обл./офсет 22x17 см, 730 г.

235 руб.*

Русское издание руководства по полиграфическому дизайну, выдержавшего в США шесть переизданий, в которой автор, один из опытейших дизайнеров, делится своими профессиональными секретами. Книга учит, как завладеть вниманием читателя, воспользовавшись арсеналом изобразительных средств современного компьютера, как создавать качественные документы, будь то рекламный буклет, объявление в газете или журнале, отчет о работе или резюме для потенциального работодателя. Исчерпывающая книга о графическом дизайне!



Уроки мастерства Adobe

Приглашение к дизайну

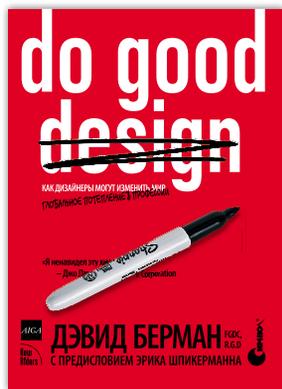
Дик Мак-Клелланд

ISBN 5-93286-046-4 ©2002, 240 стр., мягкая обл./мелованная, **полноцветное** издание, 24x22 см, 820 г.

290 руб.*

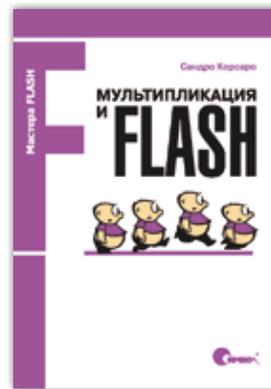
Полноцветное издание, отпечатанное на высококачественном полиграфическом оборудовании. В 2001 году компания Adobe Systems пригласила ведущих дизайнеров разработать рекламную кампанию. То, что было создано мастерами при помощи дизайнерского софта Adobe, заслужило отдельной публикации. Вы сможете «постоять за плечами» каждого из художников в ходе творческого процесса и понять, как лучшие в этой области практики подходят к своей работе. Это книга о вдохновении и методах, твердо опирающихся на реальные возможности.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



Do good design
*Как дизайнеры могут
 изменить мир*
 Дэвид Берман

ISBN 978-5-93286-163-9
 ©2010, 200 стр.
 мягкая обл./офсет
 22х17 см, 236 г.
358 руб.*



Мультипликация и Flash
 Сандро Коррадо

ISBN 978-5-93286-102-8
 ©2008, 240 стр.
 мягкая обл./офсет
 полноцветное издание
 24х17 см, 475 г.
497 руб.*

В наше время кризисов, экономических и социальных потрясений профессия дизайнера предоставляет небывалые возможности моделировать психологию общества, формировать его потребности. От жизненной позиции дизайнера зависит многое: направить свою энергию на изобретение новых изощренных средств обмана потребителя, все больше затягивая его в безумную гонку перепотребления, или отдать свои силы, душу, талант на совершенствование мира.

Эта книга – призыв к действию. Она помогает осознать свою ответственность и предлагает новый, осмысленный подход к дизайну, призывает оздоровить рекламную индустрию, выработать и четко соблюдать свои моральные принципы. Ведь будущее цивилизации – наш общий дизайн-проект.

Тем, кто интересуется цифровой анимацией, немного знаком с Macromedia Flash и готов подняться на более высокий уровень, адресована книга одного из наиболее одаренных Flash-мультипликаторов. Он рассказывает, как создавать мультипликации в традиционном стиле быстрее, с меньшими затратами и как разнообразить способы подачи материала. Изложив в первых главах основные принципы, автор шаг за шагом ведет читателя по пути претворения их в жизнь средствами Macromedia Flash – от моделирования простейших отскоков шарика до проектирования сложных персонажей, работы со звуком и оптимизации качества и скорости воспроизведения фильма. На преодоление этого тернистого пути вдохновляют включенные в книгу интервью с мастерами жанра и пионерами Сети, дополненные их великолепными работами.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



97 этюдов для программистов

Опыт ведущих экспертов

Пит Гудлиф, Роберт Мартин, Диомидис Спинеллис, Кевлин Хенни и др.

ISBN 978-5-93286-198-1

©2012

мягкая обл./офсет

22x17 см

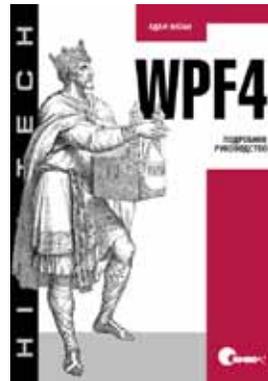
417 руб.*

Приобщитесь к мудрости экспертов и запомните то, что должен знать каждый программист, с каким бы языком он ни работал. 97 кратких и очень полезных советов программистам повысят ваш профессионализм посредством новых подходов к старым проблемам, лучших практик и разумных подсказок, предназначенных для оттачивания мастерства.

Авторы этой книги – очень опытные и признанные в отрасли специалисты – передадут вам практические знания и принципы, полезные для проектов любого типа.

Сборник эссе вышел под редакцией Келвина Хенни – независимого консультанта, преподавателя и автора, главный интерес которого составляют программирование, паттерны, практики и процессы.

** Скидка на покупку в СЕНТЯБРЕ 2012 г.*



WPF 4. Подробное руководство

Адам Натан

ISBN 978-5-93286-196-7

©2011, 880 стр.

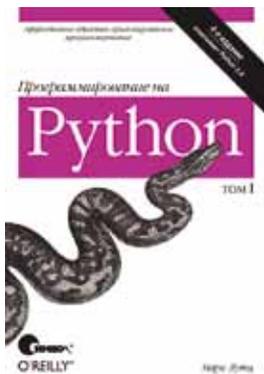
мягкая обл./офсет, цв. вклейка

24x17 см, 1200 г.

1200 руб.*

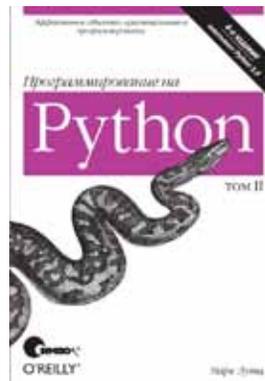
Windows Presentation Foundation (WPF) – рекомендуемая технология реализации пользовательских интерфейсов для Windows-приложений. Она позволяет создавать такие функционально насыщенные и визуально привлекательные приложения, о которых вы раньше не могли и мечтать. WPF дает возможность естественно объединять в одной программе традиционные интерфейсы, трехмерную графику, аудио и видео, анимацию, динамическую смену обложек, мультисенсорный ввод, форматированные документы и распознавание речи.

Книгу Адама Натана, известного гуру в области WPF, отличают полнота освещения, практические примеры и понятный язык.



Программирование на Python, том I
4-е издание
Марк Лутц

ISBN 978-5-93286-210-0
©2011, 992 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см, 1500 г.
1200 руб.*



Программирование на Python, том II
4-е издание
Марк Лутц

ISBN 978-5-93286-211-7
©2011, 992 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см, 1500 г.
1200 руб.*

Вы овладели основами Python. Что дальше? Эта книга представляет собой подробное руководство по применению этого языка программирования в основных прикладных областях – системном администрировании, создании графических интерфейсов и веб-приложений. Исследуются приемы работы с базами данных, программирования сетевых взаимодействий, создания интерфейсов для сценариев, обработки текста и многие другие. Издание описывает синтаксис языка и методики разработки, содержит большое количество примеров.

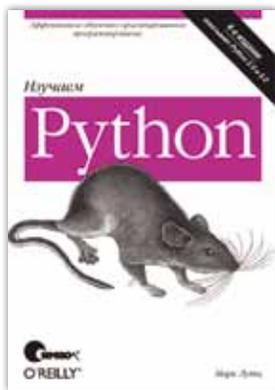
В четвертое издание включено описание новых особенностей языка, библиотек и практических приемов программирования для Python 3.X.

Можно смело утверждать, что эта всесторонняя книга предназначена быть первой ступенью на пути овладения мастерством разработки приложений на языке Python.

Монументальный труд Марка Лутца представляет собой учебник по применению языка Python в системном администрировании, для создания графических интерфейсов и веб-приложений. Исследуются приемы работы с базами данных, программирования сетевых взаимодействий, создания интерфейсов для сценариев, обработки текста и др.

Второй том включает материалы по созданию сценариев для Интернета. Описывается порядок использования сетевых протоколов и инструментов электронной почты на стороне клиента, применение CGI-сценариев, рассматриваются приемы реализации веб-сайтов. Далее обсуждаются дополнительные темы, касающиеся разработки приложений на Python: технологии хранения информации между запусками программы, приемы реализации более сложных структур данных на Python – сетей, множеств и многое другое.

* Скидка на покупку в СЕНТЯБРЕ 2012 г.



Изучаем Python
4-е издание

Марк Лутц

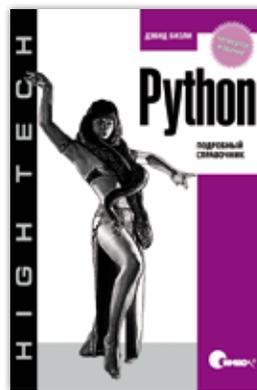
ISBN 978-5-93286-159-2
©2010, 1280 стр.
твердая обл./газетная
24x17 см, 1355 г.

1200 руб.*

Книга позволит быстро и эффективно овладеть базовыми основами языка Python независимо от степени предварительного знакомства с ним.

В книге представлены основные типы объектов в языке Python, порядок их создания и работы с ними, а также функции как основной процедурный элемент языка. Рассматриваются методы работы с модулями и дополнительными объектно-ориентированными инструментами языка Python – классами. Включены описания моделей и инструкций обработки исключений, а также обзор инструментов разработки, используемых при создании крупных программ.

Четвертое издание существенно дополнено и обновлено. Объем книги вырос почти вдвое, включены новые главы, посвященные проблемам сетевых взаимодействий и безопасности.



Python
Подробный справочник
4-е издание

Дэвид Бизли

ISBN 978-5-93286-157-8
©2010, 864 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см, 1025 г.

990 руб.*

Авторитетное руководство и путеводитель по языку программирования Python. Книга детально описывает не только ядро языка, но и наиболее важные части стандартной библиотеки Python, новые модули, имеющие отношение к разработке многозадачных программ и организации сетевых взаимодействий. Дополнительно освещается ряд тем, которые не рассматриваются ни в официальной документации, ни в каких-либо других источниках.

В полностью переработанном и обновленном четвертом издании улучшена организация материала, что позволяет еще быстрее находить ответы на вопросы и обеспечивает еще большее удобство работы со справочником. Книга отражает наиболее существенные нововведения в языке и в стандартной библиотеке, появившиеся в Python 2.6 и Python 3.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



Qt. Профессиональное программирование
Разработка кроссплатформенных приложений на C++
 Марк Саммерфилд

ISBN 978-5-93286-207-0
 ©2011, 560 стр.
 мягкая обл./офсет
 24x17 см, 740 г.
1179 руб.*



Принципы, паттерны и методики гибкой разработки на языке C#
 Роберт Мартин, Мика Мартин

ISBN 978-5-93286-197-4
 ©2011, 768 стр.
 мягкая обл./офсет
 23x17 см, 980 г.
1200 руб.*

Книга Марка Саммерфилда открывает путь к овладению разнообразными паттернами и приемами создания приложений с использованием библиотеки разработки кроссплатформенных приложений Qt.

Основной акцент сделан на создании моделей, графических представлений и гибридных приложений «рабочий стол + Интернет», на многопоточной обработке данных и приложениях, содержащих мультимедийные объекты и форматированный текст. Представлено подробное введение в подсистемы анимации и конечных автоматов, включенные в версию Qt 4.6.

В книге приведены примеры кода, протестированные на платформах Windows, Mac OS X и Linux с использованием Qt 4.6 (а многие работают также с версией Qt 4.5) и написанные с ориентацией на будущие версии Qt.

Цель данной книги – собрать воедино все методики гибкой разработки и показать их работоспособность. Основанная на богатом опыте известного специалиста, Роберта Мартина, книга охватывает как теорию, так и все аспекты практического применения гибкой разработки. Во вступительных главах излагаются основные принципы, а далее они демонстрируются в действии. Применяя объектно-ориентированный подход, авторы рассматривают конкретные паттерны, применяемые к проектированию приложений, описывают методы рефакторинга и способы эффективного использования различных видов UML-диаграмм.

Книга в равной мере подойдет и тем, кто еще только собирается практиковать гибкую разработку, и тем, кто желает усовершенствовать уже имеющиеся навыки.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



JavaScript. Шаблоны

Стоян Стефанов

ISBN 978-5-93286-208-7
©2011, 272 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см, 370 г.
550 руб.*

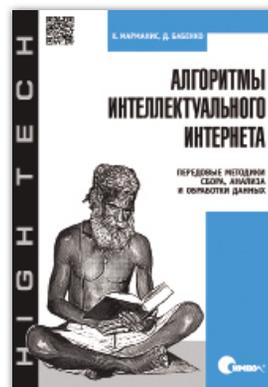


Издание предлагает большое количество различных шаблонов программирования на JavaScript, являющихся не только методами решения наиболее типичных задач разработки ПО, но и заготовками решений для целых категорий таких задач.

Использование шаблонов при программировании на языке JavaScript имеет свои особенности. Некоторые из них, разработанные с позиций языков со строгим контролем типов, таких как C++ и Java, не могут непосредственно применяться в языках с динамической типизацией, таких как JavaScript. Для таких шаблонов в языке JavaScript имеются более простые альтернативы.

Книга включает практические советы по реализации каждого из рассматриваемых шаблонов с примерами программного кода. Автор также приводит антишаблоны – приемы программирования, которых следует по возможности избегать.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



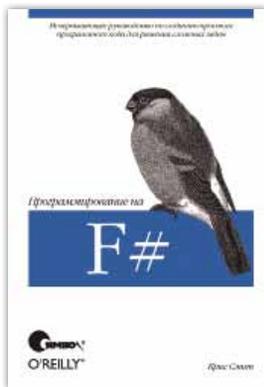
Алгоритмы интеллектуального Интернета

Хараламбос Марманис,
Дмитрий Бабенко

ISBN 978-5-93286-186-8
©2011, 480 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см, 620 г.
893 руб.*

Если вас интересуют вопросы искусственного интеллекта, если у вас есть собственный блог, новостной портал, wiki-справочник или сайт с онлайн-игрой, если вы планируете создать веб-приложение, которое должно учитывать введенные каждым пользователем данные, его поведение в системе на протяжении некоторого периода времени, а также другую потенциально полезную информацию – эта книга будет вам безусловно необходима.

В издании рассматриваются проблемы, с которыми сталкиваются все веб-приложения: поиск, кластеризация, релевантность и т. д. Примеры в этой книге даны на языке Java и разработаны таким образом, чтобы с их помощью можно было проиллюстрировать универсальную методiku – алгоритм, – которая находит применение в широком диапазоне сценариев.



Программирование на F#

Крис Смит

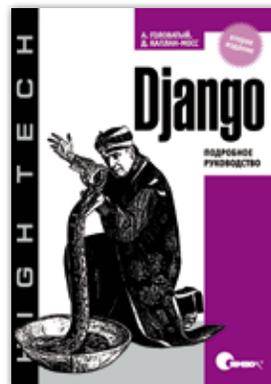
ISBN 978-5-93286-199-8

©2011, 448 стр.

мягкая обл./офсет

23x17 см, 590 г.

730 руб.*



Django Подробное руководство 2-е издание

Адриан Головатый,
Джейкоб Каплан-Мосс

ISBN 978-5-93286-187-5

©2010, 560 стр.

мягкая обл./офсет

24x17 см, 700 г.

417 руб.*

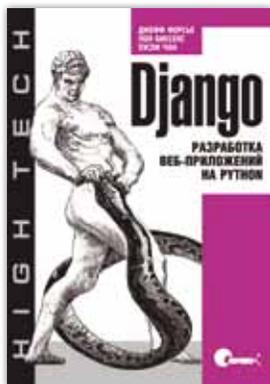
F# – это мультипарадигмальный язык программирования, который не только помогает повысить производительность за счет использования функционального стиля разработки, но и позволяет применять при создании приложений уже имеющиеся навыки объектно-ориентированного и императивного программирования, открывает доступ ко всем замечательным инструментам и библиотекам платформы .NET.

Книга, написанная Крисом Смитом, одним из основных разработчиков F# компании Microsoft, знакомит с синтаксисом языка, реализацией асинхронных и параллельных вычислений, с расширенными концепциями F#, такими как цитируемые и вычислительные выражения. Издание послужит хорошей отправной точкой на пути изучения фундаментальных и расширенных концепций языка F#.

Эта книга посвящена Django 1.1 – последней версии фреймворка для разработки веб-приложений, который позволяет создавать и поддерживать сложные и высококачественные веб-ресурсы с минимальными усилиями. Django – это тот инструмент, который превращает работу в увлекательный творческий процесс, сводя рутину к минимуму, предоставляя общепотребительные шаблоны веб-разработки высокого уровня абстракции, инструменты для быстрого выполнения часто встречающихся задач программирования и четкие соглашения о способах решения проблем.

Издание ориентировано на тех, кто уже имеет навыки программирования на языке Python и знаком с основными принципами веб-разработки.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



Django Разработка веб-приложений на Python

Джефф Форсье, Пол Биссекс,
Уэсли Чан

ISBN 978-5-93286-167-7
©2009, 456 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см, 590 г.

583 руб.*



Программирование на Python3 Подробное руководство

Марк Саммерфилд



доступна электронная версия

ISBN 978-5-93286-161-5
©2009, 608 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см, 835 г.

940 руб.*

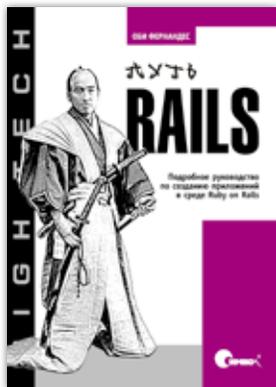
На основе платформы Django на Python можно создавать мощные веб-решения всего из нескольких строк кода. Авторы, опытные разработчики, собрали в этой книге все, что необходимо знать, чтобы оптимально использовать Django 1.0, включая все основные особенности новой версии.

Руководство начинается с введения в Python, обсуждения основных компонентов Django (модели, представления и шаблоны) и порядка организации взаимодействия между ними. Описываются методы разработки конкретных приложений: блог, фотогалерея, система управления содержимым, инструмент публикации фрагментов кода с подсветкой синтаксиса. Затем рассматриваются более сложные темы: расширение системы шаблонов, синдицирование, настройка приложения администрирования и тестирование веб-приложений.

Третья версия языка Python сделала его еще более мощным, удобным, логичным и выразительным. Издание содержит все необходимое для его освоения: написания любых программ с использованием как стандартной библиотеки, так и сторонних библиотек для языка Python 3, а также создания собственных библиотечных модулей. Автор начинает с описания ключевых элементов Python, затем обсуждаются более сложные темы, поданные так, чтобы читатель мог постепенно наращивать свой опыт.

Книга может служить как учебником, так и справочником. Текст сопровождается многочисленными примерами, доступными на специальном сайте издания. Весь код примеров был протестирован с окончательным релизом Python 3 в ОС Windows, Linux и Mac OS X.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



Путь Rails
*Подробное руководство
 по созданию приложений
 в среде Ruby on Rails*
 Оби Фернандес



доступна электронная версия

ISBN 978-5-93286-137-0
 ©2009, 768 стр.
 мягкая обл./офсет
 24x17 см, 915 г.
698 руб.*



**Хакинг:
 искусство эксплойта**
 2-е издание
 Джон Эриксон

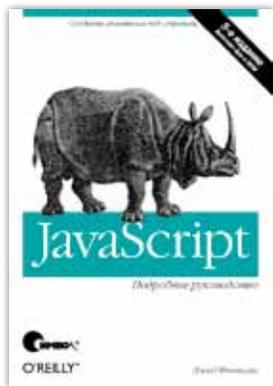
ISBN 978-5-93286-158-5
 ©2010, 512 стр.
 мягкая обл./офсет
 24x17 см, 670 г.
590 руб.*

Первое исчерпывающее руководство по разработке ПО промышленного качества на платформе Ruby on Rails. Один из пионеров разработки в Rails, Оби Фернандес проливает свет на Rails API, идиомы Ruby, подходы к проектированию, библиотеке `open source` и подключаемые модули. Он обсуждает проблемы, с которыми сталкиваются разработчики, и демонстрирует, как с помощью инструментов и рекомендованных методик Rails добиться максимальной продуктивности. Приводя подробные примеры кода, автор описывает возможности и подсистемы Rails, делится продвинутыми приемами программирования и глубокими знаниями по тестированию и развертыванию ПО с помощью системы Capistrano. Подробно разобраны контроллеры, маршрутизация, поддержка стиля REST, создание Ajax-приложений и многое другое.

Хакинг – это искусство творческого решения задач, подразумевающее нестандартный подход к сложным проблемам и использование уязвимостей программ. Книга дает полное представление о программировании, машинной архитектуре, сетевых соединениях и хакерских приемах.

Автор объясняет работу и внутреннюю сущность эксплойтов, а не просто учит их применять. Вначале даются основы программирования на C, ассемблере и языке командной оболочки, методы исследования регистров процессора. На этой базе уже можно приступать к хакингу – перезаписывать память с помощью переполнения буфера, получать доступ к удаленному серверу и перехватывать соединения TSP. Изучив эти приемы, можно взламывать зашифрованный трафик, успешно преодолевая системы защиты и обнаружения вторжений.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



JavaScript

Подробное руководство
5-е издание

Дэвид Флэнаган



доступна электронная версия

ISBN 978-5-93286-103-5
©2008–2010, 992 стр.
твердая обл./офсет
24x17 см, 1290 г.

1250 руб.*



Четвертое издание книги Флэнагана стало бестселлером, и вот перед вами – пятое. Оно полностью пересмотрено и дополнено сведениями о JavaScript в соответствии с современным положением дел в разработке приложений для Web 2.0. Эта книга представляет собой руководство программиста с большим числом практических примеров и одновременно настольный справочник по широкому кругу вопросов. В книгу добавлены новые главы, благодаря чему она содержит практически все сведения, необходимые для разработки сценариев JavaScript, включая взаимодействие с протоколом HTTP и использование технологии Ajax, обработку XML-документов, создание графических изображений на стороне клиента. Эта книга станет настоящей находкой для начинающего программиста и будет весьма полезна опытным разработчикам.

* Скидка на покупку в СЕНТЯБРЕ 2012 г.



CGI-программирование на Perl

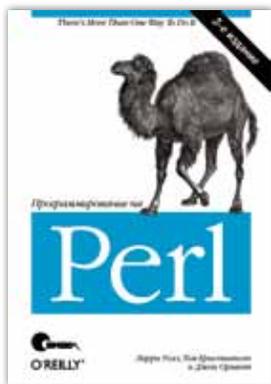
2-е издание

Скотт Гулич,
Шишир Гундаварам
и Гюнтер Бирзнекс

ISBN 5-93286-016-2,
©2001, 480 стр.
мягкая обл./офсет,
24x17 см, 445 г.

702 руб.*

Эта книга для тех, кто хочет научиться писать CGI-программы, обеспечивающие вывод динамически изменяемых данных на веб-сайте, и уже немного знаком с языком Perl. В издании приводятся примеры создания высокопроизводительных и безопасных CGI-приложений, подробно описывается модуль CGI.pm, дан обзор протокола HTTP, обсуждается применение JavaScript для обработки форм, работа с базами данных, вывод динамической графики, создание поисковой системы и системы на основе XML, а также многое другое.



Программирование на Perl

3-е издание

Ларри Уолл, Том Кристиансен
и Джон Орвант



доступна электронная версия

ISBN 5-93286-020-0
©2000–2009, 1145 стр.
твердая обл./газетная
24x17 см, 1145 г.

1200 руб.*



Изучаем Perl

5-е издание

Рэндал Л. Шварц, Том Феникс
и Брайан д Фой



доступна электронная версия

ISBN 978-5-93286-154-7
©2009, 384 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см, 465 г.

606 руб.*

Знаменитая «Кэмел-бук» на русском языке! Первое издание вышло в 1991 году и быстро стало непревзойденной библией Perl, поскольку написана самим Ларри Уоллом – создателем Perl. Только эта книга может служить полноценным путеводителем по всем «закоулкам» языка и только в ней рассказывается, как все его возможности использовать с максимальной эффективностью. Книга написана прекрасным, живым языком и читается с большим интересом. Третье издание практически полностью обновлено: рассматривается релиз Perl 5.6, добавлено множество примеров. Большая часть разделов основательно переработана; в книге появились новые главы. Новички в программировании и те, кто пришел к Perl из других языков, найдут здесь введение в Perl, а знатоки – отличный справочник по языку.

Известный как «книга с ламой», этот учебник, впервые изданный в 1993 году, выходит уже пятым изданием, в котором описываются последние изменения в языке вплоть до версии Perl 5.10. В пятое издание вошли такие темы, как типы данных и переменные Perl, пользовательские функции, операции с файлами, регулярные выражения, операции со строками, списки и сортировка, управление процессами, умные сравнения, модули сторонних разработчиков и другие.

Perl – язык для тех, кто хочет быстро и эффективно выполнять свою работу. Некогда создававшийся как инструмент для сложной обработки текстов, предназначенный для сисадминов, сейчас Perl является полнофункциональным языком программирования, подходящим для решения практически любых задач на почти любой платформе.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



Perl: изучаем глубже 2-е издание

Рэндал Шварц,
Брайан д фой
и Том Феникс

 доступна
электронная версия

ISBN 978-5-93286-093-9,
©2008, 320 стр.
мягкая обл./офсет,
24x17 см, 307 г.
464 руб.*

Продолжение мирового бестселлера «Изучаем Perl», известного под названием «Лама-бук». Книга адресована широкому кругу программистов, знакомых с основами Perl и стремящихся повысить свою квалификацию как в написании сценариев, так и в ООП, и призвана помочь им научиться писать эффективные, надежные и изящные программы. Материал изложен компактно, главы завершаются упражнениями, призванными помочь закрепить полученные знания.



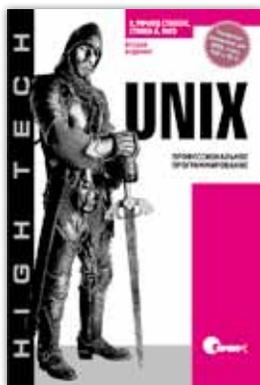
Программирование на Perl DBI

Аллигатор Декарт
и Тим Банс

ISBN 5-93286-013-8,
©2000, 400 стр.
мягкая обл./офсет,
24x17 см, 370 г.
583 руб.*

DBI является основным интерфейсом программирования баз данных на Perl. Данная книга будет полезна как новичкам, которые найдут в ней описание архитектуры DBI и подробные инструкции по написанию программ с помощью DBI, так и знатокам, которым предназначено описание тонкостей использования DBI и специфических особенностей отдельных драйверов DBD. Издание содержит полный справочник по DBI. Предполагается, что читатель имеет базовые навыки программирования на Perl и может писать простые сценарии.

* Скидка на покупку в СЕНТЯБРЕ 2012 г.



UNIX
*Профессиональное
 программирование*
 Уильям Ричард Стивенс
 и Стивен Раго



доступна электронная версия

ISBN 978-5-93286-089-2
 ©2007–2009, 1040 стр.
 твердая обл./офсет
 24x17 см, 1460 г.

1200 руб.*



UNIX
*Программное
 окружение*
 Брайан Керниган
 и Роб Пайк



доступна электронная версия

ISBN 5-93286-029-4
 ©2003, 416 стр.
 мягкая обл./офсет
 24x17 см, 550 г.

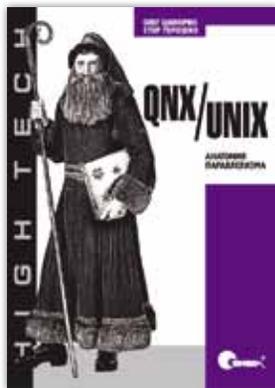
482 руб.*

Более десяти лет профессиональные программисты, пишущие на языке C, полагались лишь на одну книгу о программных интерфейсах UNIX и Linux: «Advanced Programming in the UNIX Environment» Ричарда Стивенса. Теперь его коллега, Стивен Раго, полностью обновил классический труд с учетом последних технических достижений и добавил сведения об основных современных версиях UNIX и Linux. Раго бережно сохранил дух и стиль книги, которые сделали ее классикой. Краткие описания более чем 400 системных вызовов и функций завершаются примерами программ, которые наглядно демонстрируют правила их применения, аргументы и возвращаемые значения. Это лучший справочник, предназначенный для программистов, желающих детально изучить возможности, предоставляемые большинством реализаций UNIX.

Эта книга – своего рода библия для UNIX-программистов. Прочитав ее, вы не только поймете, как работает UNIX, но и почему он работает именно так.

Задача авторов – показать философию программирования под UNIX. Поскольку эта философия базируется на отношениях между программами, большая часть книги посвящена обсуждению инструментов, но в контексте их совместного использования, в том числе и для построения новых программ. Чтобы грамотно применять ОС UNIX и ее компоненты, необходимо понять, не только как работать с ее программами, но и как они взаимодействуют с окружением. Прочтение этой книги как новичками, так и опытными пользователями поможет понять, как сделать работу с системой эффективной и приносящей удовольствие.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



QNX/UNIX: анатомия параллелизма

Олег Цилюрик
и Егор Горошко



доступна электронная версия

ISBN 5-93286-088-X
©2005, 288 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см, 355 г.

483 руб.*

Коллектив программистов (среди них создатели сайта qnx.org.ru, объединяющего профессионалов со всего мира) создал книгу, в которой делится с коллегами опытом практической работы. Она адресована программистам, работающим в самых разнообразных ОС UNIX. Рассматриваются тонкие аспекты организации параллельных ветвей вычислений в классических последовательных UNIX-архитектурах. На примерах показываются приемы и преимущества параллельной организации вычислительного процесса. Книга предназначена прежде всего для разработчиков программных приложений, однако будет полезна и программистам, изучающим техники программирования. Для изучения предлагаемого материала необходимы базовые знания C/C++ и некоторое понимание современных многозадачных ОС UNIX.



Fuzzing: исследование уязвимостей методом грубой силы

Майкл Саттон, Адам Грин
и Педрам Амини

ISBN 978-5-93286-147-9
©2009, 560 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см, 785 г.

519 руб.*

Фаззинг – это процесс отсылки намеренно некорректных данных в исследуемый объект с целью вызвать ситуацию сбоя или ошибку. Это процесс предсказания, какие типы программных ошибок могут оказаться в продукте, какие именно значения ввода вызовут эти ошибки. Таким образом, фаззинг – это более искусство, чем наука.

Настоящая книга – первая попытка отдать должное фаззингу как технологии. Знаний, которые даются в книге, достаточно для того, чтобы начать подвергать фаззингу новые продукты и строить собственные эффективные фаззеры. Ключ к эффективному фаззингу состоит в знании того, какие данные и для каких продуктов нужно использовать и какие инструменты необходимы для управления процессом.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



Ремесло программиста
*Практика написания
 хорошего кода*
 Питер Гудлиф



доступна электронная версия

ISBN 978-5-93286-127-1
 ©2009, 704 стр.
 мягкая обл./офсет
 24x17 см, 830 г.
491 руб.*



**Программирование
 во Flash MX**
 Роберт Пеннер

ISBN 5-93286-072-3
 ©2005, 432 стр.
 мягкая обл./газетная
 24x17 см, 400 г.
298 руб.*

Эта книга написана для программистов, которым небезразлично дело, которым они занимаются. Она поможет перейти на более высокий уровень мастерства и покажет, как писать код, который больше чем «просто работает». Вы умеете писать работающий код, но как написать понятный код? Как добиться его надежности и отсутствия ошибок? Смогут ли другие программисты выявить логику и цель вашего кода?

Перед вами руководство по выживанию в непростых условиях промышленного производства ПО. Здесь вы найдете не связанные с конкретными языками рекомендации, полезные всем разработчикам и касающиеся таких проблем, как стиль представления, выбор имен переменных, обработка ошибок, безопасность, эффективность групповой работы, технологии разработки и составление документации.

Роберт Пеннер, известный новатор, пишущий на языке ActionScript, делится своим глубоким пониманием сути программирования в Macromedia Flash. Он обладает талантом объединять сложные понятия математики и физики с чистой эстетикой графики Macromedia Flash. Автор проводит читателя от простейших приемов проектирования и кодирования движения до способов разработки профессионального объектно-ориентированного кода, позволяющего создавать интерактивность, цвет, звук и движение. Эта книга раздвинет границы вашего воображения. Оригинальные идеи автора, создавшего танцующий фрактал, имитацию снежной бури и северного сияния, подвигнет читателя к реализации интересных динамических проектов и анимации в Macromedia Flash.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



Регулярные выражения 3-е издание

Джеффри Фридл



доступна электронная версия

ISBN 978-5-93286-121-9

©2008, 608 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см, 735 г.

790 руб.*



Регулярные выражения Сборник рецептов

Ян Гойвертс,
Стивен Левитан

ISBN 978-5-93286-181-3

©2010, 608 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см, 910 г.

490 руб.*



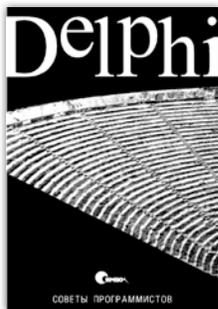
Регулярные выражения – это мощный инструмент для сложной и тонкой обработки текста. Механизм обработки регулярных выражений поддерживается большинством языков программирования, и они являются стандартными функциями для Perl, Python, Ruby, Java, VB.NET, C#, PHP и MySQL.

Предыдущее издание, выпущенное в 2003 году, стало бестселлером, а к настоящему времени и библиографическая редкостью. Третье издание книги обновлено и дополнено в соответствии со значительным увеличением интереса к таким языкам, как PHP и Java. Написанная простым и интересным языком, помогающим понять даже сложные и скучные темы, и обильно снабженная решениями сложных проблем, эта книга дает читателю богатые знания, которые можно немедленно применить на практике.

Сборник содержит более 100 рецептов, которые помогут научиться эффективно оперировать данными и текстом с применением регулярных выражений. Книга знакомит читателя с функциями, синтаксисом и особенностями этого важного инструмента в различных языках программирования – C#, Java, JavaScript, Perl, PHP, Python, Ruby и VB.NET. Предлагаются пошаговые решения наиболее часто встречающихся задач – работы с адресами URL, путями в файловой системе, а также обмена данными, проверки и форматирования ввода.

Данное руководство поможет расширить свои знания о регулярных выражениях, полнее использовать все те возможности, которые предоставляет их умелое применение, научиться избегать ловушек и ложных совпадений и тем самым сэкономить свое время.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.

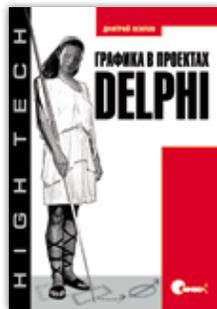


**Delphi
Советы
программистов**
Валентин Озеров

ISBN 5-93286-037-5, © 2002, 976 стр.
мягкая обл./офсет, 24х17 см, 855 г.
1179 руб.*

Валентин Озеров – известный в Рунете эксперт, поддерживающий сайт, посвященный программированию в среде Delphi. В этой книге он собрал целую коллекцию нестандартных решений, интересных идей и ответов на всевозможные вопросы, возникающие при работе с Delphi.

Простой язык изложения, обилие примеров и логичная систематизация материала помогут разобраться в предмете даже человеку, не имеющему большого опыта программирования.

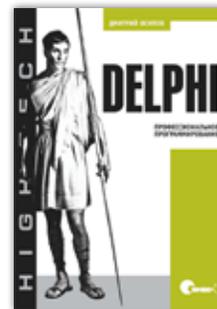


**Графика
в проектах
Delphi**
Дмитрий Осипов

 доступна
электронная версия

ISBN 978-5-93286-134-9, ©2008, 648 стр.
мягкая обл./офсет, цв. вклейка, 24х17 см, 805 г.
547 руб.*

Издание посвящено программированию деловой графики для Windows. Рассматриваются функции прикладного интерфейса GDI, особенности работы с графикой средствами визуальной библиотеки Delphi, тонкости современной графической библиотеки Windows GDI+. Обсуждается множество особенностей, без которых нельзя создать интерфейс современного программного продукта. Издание будет полезно и начинающим, и профессионалам как справочник по функциям и методам среды разработки Delphi.



**Delphi
Профессиональное
программирование**
Дмитрий Осипов

 доступна
электронная версия

ISBN 5-93286-074-X, ©2006, 1056 стр.,
мягкая обл./газетная, 24х17 см, 970 г.
1179 руб.*

Руководство по программированию в среде Delphi для Windows состоит из двух частей. В первой дается представление о среде программирования и основах языка Object Pascal. Вторая часть посвящена проектированию и созданию реляционных БД. Главы снабжены иллюстрациями, схемами, экранными снимками и примерами. Материал может быть взят за основу как программистами, работающими на ранних версиях продукта (начиная с Delphi 3.0), так и разработчиками клиентского ПО на базе последней версии Borland Delphi for Microsoft.NET.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



Java в примерах Справочник

Дэвид Флэнаган

ISBN 5-93286-042-1, ©2003 г., 664 стр.
мягкая обл./офсет, 24x17 см, 595 г.
853 руб.*

Это практическое руководство к действию для разработчиков, которым необходимо быстро освоить язык Java. Автор создал целый сборник примеров программ, на которых можно учиться и которые можно модифицировать для использования в своих приложениях. Книга содержит краткие вводные сведения по различным аспектам Java и будет полезна как начинающим, так и опытным Java-программистам. Удобный указатель примеров позволяет быстро найти метод или класс Java, а затем отыскать примеры, демонстрирующие их применение.



Java. Справочник

4-е издание
Дэвид Флэнаган

ISBN 5-93286-067-7, ©2004 г., 1040 стр.
мягкая обл./офсет, 24x17 см, 930 г.
1027 руб.*

Всем разработчикам, создающим серьезные программы на Java, рано или поздно понадобится каждая строчка этого справочника. Книги Дэвида Флэнагана по Java считаются классическими. Они пользуются неизменным успехом во всем мире, неоднократно переиздаются. Благодаря ускоренному вводному курсу в язык и описанию ключевых API, опытные программисты смогут сразу же перейти к написанию Java-кода. Книга также содержит справочник по всем классам, входящим в базовые Java-пакеты.



Java и XML

2-е издание
Бретт Мак-Лахлин

ISBN 5-93286-018-9, ©2002 г., 544 стр.
мягкая обл./офсет, 24x17 см, 500 г.
774 руб.*

Эти две технологии идеально подходят для создания веб-приложений, обеспечивают независимость от платформы, расширяемость, возможность повторного использования кода, а также поддержку стандарта Unicode. Java изменил мир коренным образом. XML изменяет его еще больше. Автор показывает, как соединить эти технологии для создания веб-сайтов с динамически обновляемыми страницами, разработки корпоративных приложений, а также для поиска простых и эффективных решений проблемы переносимости данных.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



Coding4Fun: программи- руем для удовольствия

10 .NET-проектов
для Wii mote, World
of Warcraft, YouTube

Дэн Фернандес,
Брайан Пик

ISBN 978-5-93286-166-0, ©2009, 480 стр.
мягкая обл./офсет, 24x17 см, 620 г.
357 руб.*

Издание предназначено тем, кто хочет вспомнить о том, с чего начиналось их увлечение программированием, кому хочется заинтересовать им своего ребенка или просто развлечься, написав несколько небольших забавных проектов.

Всякий сможет выбрать себе проект по душе – написать игру для Xbox, создать электронную доску с помощью пульта Wii mote или разработать собственное пириговое приложение. Можно программировать на языках C# и VB в таких средах, как Lua, ASP.NET, WPF, XNA Game Studio и Popfly.

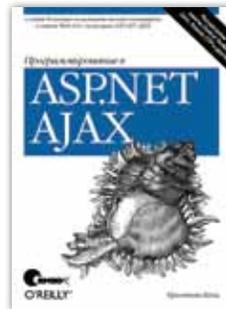


Платформа .NET Основы

Туан Тай и Хонг Лэм

ISBN 5-93286-054-5, ©2002 г, 336 стр.
мягкая обл./офсет, 24x17 см, 440 г.
583 руб.*

Издание призвано помочь разработчикам перейти от традиционного программирования для Windows к созданию приложений в среде .NET. В книге подробно описаны общезыкоковая среда выполнения Common Language Runtime (CLR) и набор базовых классов, радикально упрощающих разработку крупномасштабных приложений. Рассмотрен механизм языковой интеграции и приведено описание цикла компонентной и корпоративной разработки с использованием .NET Framework.



Программирование в ASP.NET AJAX

Кристиан Венц

ISBN 978-5-93286-122-6, ©2008, 512 стр.
мягкая обл./офсет, 24x17 см, 615 г.
226 руб.*

Издание является введением в новую платформу Microsoft ASP.NET AJAX, которая предоставляет большие преимущества при разработке Ajax-приложений, схожие с теми, которые дает ASP.NET для разработки серверных сценариев. Насыщенная примерами, демонстрирующими ключевые аспекты платформы, эта книга идеально подходит не только разработчикам ASP.NET, стремящимся расширить свои возможности за счет использования Ajax, но и всем заинтересованным специалистам, какие бы технологии они ни использовали.

 доступна
электронная версия

* Скидка на покупку в СЕНТЯБРЕ 2012 г.



Программирование на C++

Дирк Хенкеманс,
Макс Ли

ISBN 5-93286-050-2, ©2002 г., 416 стр.
мягкая обл./офсет, 22х17 см, 645 г.

583 руб.*

Это прекрасное издание позволяет объяснить сложные вещи ученикам старших классов и не бояться, что они заснут на уроке. Это учебник, который меньше всего похож на учебник. Каждая глава содержит немного базовых сведений, необходимых при создании какой-либо игры. От главы к главе игры постепенно усложняются и становятся все более интересными. Процесс обсуждения незаметно переходит с одного уровня сложности на другой, при этом погружение в изучение языка происходит быстро и увлекательно.



C++. Священные знания

Стивен Дьюхерст

 доступна электронная версия

ISBN 978-5-93286-095-3, ©2008, 240 стр.
мягкая обл./офсет, 22х17 см, 270 г.

464 руб.*

В эту книгу Стивен Дьюхерст, одним из первых в далекие 80-е начинавший программировать на C++, умудрился поместить все знания, необходимые для успешной работы, снабдив их примерами кода. Большинство учебных заведений России ведет обучение программированию именно на C++, поэтому можно сказать, что практически каждый российский программист в той или иной степени знаком с этим языком и использует его в своей работе. Издание будет полезно всем, кто имеет дело с C++.



Программирование на Pascal

3-е издание

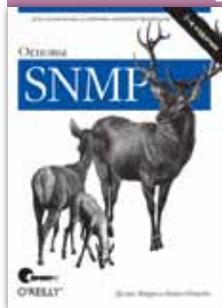
Сэм Аболрус

ISBN 5-93286-057-X, ©2003, 328 стр.
твёрдая обл./офсет, 24х17 см, 560 г.

149 руб.*

Pascal – это один из наиболее известных языков программирования. Он широко применяется на практике и является базой для большого числа других языков. Данная книга – третье, обновленное издание одного из лучших руководств по Pascal, ставшего бестселлером. Легкий стиль изложения и большое количество примеров и упражнений помогут начинающим программистам изучить язык за очень короткий срок. Книга получила прекрасные отзывы преподавателей информатики, ее используют для обучения в школах и даже ВУЗах.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



Основы SNMP
2-е издание
Дуглас Мауро и Кевин Шмидт

 доступна электронная версия

ISBN 978-5-93286-203-2 © 2012, 520 стр.
мягкая обл./офсет 24x17 см, 850 г.

990 руб.*

«Основы SNMP» – именно та книга, которая поможет взять под полный контроль вашу сеть и обеспечит эффективное управление ею.

Второе издание книги «Основы SNMP» – это практическое руководство для системных и сетевых администраторов, которые пользуются протоколом SNMP для управления своими серверами и маршрутизаторами. Внимание авторов сосредоточено на практическом системном и сетевом администрировании, конфигурации SNMP-агентов и станций управления сетью, использовании SNMP для получения и изменения переменных на сетевых устройствах и конфигурации программ управления для реагирования на ловушки, отправляемые устройствами. Главы второго издания были тщательно переработаны и дополнены.



Тайм-менеджмент для системных администраторов

Томас Лимончелли

 доступна электронная версия

ISBN 978-5-93286-090-8 © 2007–2008, 240 стр.
мягкая обл./офсет 24x17 мм, 290 г.

350 руб.*

Буквально через месяц после выхода книга стала бестселлером, и сейчас на множестве форумов в Рунете ее рекомендуют как отличный учебник для сисадминов. Основное внимание уделяется приемам, которые помогут не только вести повседневные дела, но и справляться с неизбежными критическими ситуациями. Книга насыщена примерами, взятыми автором из его долгой карьеры, на протяжении которой он занимался обслуживанием рабочих станций и серверов, а также разработкой программного обеспечения и систем безопасности.



Системное и сетевое администрирование
Практическое руководство, 2-е издание

Томас Лимончелли, и др.

 доступна электронная версия

ISBN 978-5-93286-130-1 © 2009, 944 стр.
мягкая обл./офсет 24x17 см, 1215 г.

1200 руб.*

Эта книга совсем не похожа на другие книги по системному администрированию. Вы не узнаете из нее, как управлять той или иной системой, однако она незаменима для тех, кто желает стать профессиональным и эффективным системным администратором. Книга содержит основную информацию о системах, сетях, серверах и вычислительных центрах, базовые и «продвинутое» принципы администрирования и разработки проектов вне зависимости от специфики операционной системы. Обсуждаются задачи, стоящие перед системными администраторами, и наиболее часто встречающиеся проблемы и эффективные способы их решения.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



Mac OS X Leopard
Основное руководство

Дэвид Пог



доступна электронная версия

ISBN 978-5-93286-110-3
©2008, 880 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см, 1060 г.

757 руб.*



Mac OS X Snow Leopard
Основное руководство

Дэвид Пог



доступна электронная версия

ISBN 978-5-93286-180-6
©2010, 896 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см, 1165 г.

681 руб.*

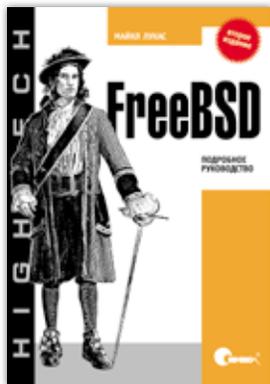
Mac OS X Leopard – наиболее популярная операционная система, устанавливаемая на компьютеры Mac, пользуется заслуженной популярностью. Она основана на открытом коде UNIX, поэтому стабильна и практически не подвержена компьютерным атакам. Однако в самой системе отсутствует описание ее возможностей, поэтому данная книга является уникальной возможностью быстро научиться работать с Mac OS X Leopard как для начинающих, так и для уже имеющих опыт работы с Mac пользователей.

Дэвид Пог – автор многочисленных бестселлеров, в том числе и книги о предыдущей версии Mac OS – Tiger. Книга написана в присущей Дэвиду блестящей манере, с мягким юмором и признана российскими дистрибьюторами компьютеров Mac официальным руководством пользователя.

Пообещав «сделать перерыв» в добавлении новых функций, Apple все же немало потрудились. Среди изменений Mac OS X 10.6 «Snow Leopard»: переход на 64 бита, общее ускорение работы системы, заново переписан Finder, совместимость с Microsoft Exchange, полностью обновлен QuickTime Player, добавлены новые функции редактирования текста, улучшена работа системы на ноутбуках, а размер системы уменьшен вдвое! по сравнению с «Leopard». И по-прежнему отсутствует руководство. На помощь снова приходит Дэвид Пог, книга которого, благодаря юмору и глубокому знанию предмета, уже восьмой год возглавляет список бестселлеров среди изданий по Макам.

Книга содержит ответы на все вопросы, возникающие при работе с Mac OS X.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



FreeBSD
*Подробное руководство,
 2-е издание*
 Майкл Лукас

 доступна электронная версия

ISBN 978-5-93286-126-4
 ©2009, 864 стр.
 мягкая обл./офсет
 24x17 см, 1020 г.
990 руб.*



Запускаем Linux
 5-е издание
 Маттиас Далхаймер
 и Мэтт Уэлли

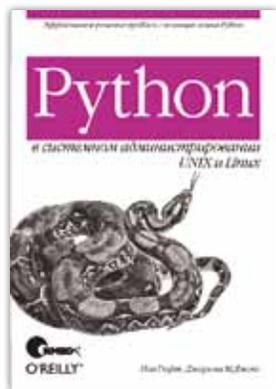
 доступна электронная версия

ISBN 978-5-93286-100-4
 ©2008, 992 стр.
 твердая обл./офсет
 24x17 см, 1300 г.
1027 руб.*

Второе издание бестселлера – полное описание последней версии FreeBSD от одного из разработчиков. Превосходный справочник по использованию возможностей этой ОС как серверной платформы снабжен хорошо подобранными примерами. Издание охватывает установку системы, тонкую настройку ядра, управление сетевыми службами и файловыми системами, проведение обновлений, анализ аварийных ситуаций, использование расширенных возможностей обеспечения безопасности, сборку собственных загрузочных компакт- и flash-дисков с ОС FreeBSD, использование DNS и настройку служб электронной почты, IMAP, веб-сервера и FTP, мониторинг системы с тестированием производительности и применением инструментов поиска неполадок, интеграцию особенностей SNMP в систему управления сетью.

Предыдущие четыре издания этой книги уже завоевали ей репутацию лучшего руководства по системе Linux. Пятое издание значительно расширено с целью отразить зрелость операционной системы и изобилие существующего ПО. Такие горячие темы, как воспроизведение звука и видео, ПО для рабочих групп и фильтрация спама, соседствуют рядом с основами настройки и администрирования, которые всегда делали книгу популярной. Предвидя возможные трудности, авторы предлагают надежные решения и дают четкие и ясные инструкции, которые обеспечат вам успешную работу в Linux. Материал излагается просто и ясно, но представлен достаточно полно, чтобы служить руководством для начинающих и в то же время обеспечить новой информацией опытных пользователей, стремящихся расширить свои знания о Linux.

* Скидка на покупку в СЕНТЯБРЕ 2012 г.



Python в системном администрировании UNIX и Linux

Ноа Гифт, Джереми Джонс



доступна электронная версия

ISBN 978-5-93286-149-3

©2009, 512 стр.

мягкая обл./офсет

24x17 см, 605 г.

853 руб.*

Книга сисадмина с 10-летним стажем и инженера-программиста демонстрирует, как можно с помощью языка Python эффективно решать разнообразные задачи управления серверами UNIX и Linux. Каждая глава посвящена определенной задаче – многозадачности, резервному копированию данных или созданию собственных инструментов командной строки – и предлагает практические методы ее решения на языке Python. Рассматриваются организация ветвления процессов и передача информации между ними с использованием сетевых механизмов, создание интерактивных утилит с графическим интерфейсом, организация взаимодействия с базами данных и создание приложений для Google App Engine. Авторами создана виртуальная машина на базе Ubuntu, которая включает исходные тексты примеров из книги.



Perl для системного администрирования

Дэвид Бланк-Эдельман



доступна электронная версия

ISBN 5-93286-024-3

©2001, 496 стр.

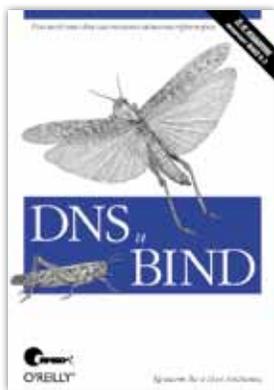
мягкая обл./офсет

24x17 см, 590 г.

730 руб.*

Perl позволяет быстро создавать эффективные сценарии для автоматизации многих административных задач. Этот модульный и мощный язык прекрасно приспособлен для управления системами на разных платформах. Книга будет полезна администраторам любого уровня и написана для нескольких платформ (UNIX, Windows NT, MacOS). Вы узнаете, как Perl может улучшить производительность во многих областях, включая: работу с учетными записями пользователей, наблюдение за файловой системой и отслеживание процессов, работу с сетевыми службами имен (NIS и DNS), администрирование баз данных при помощи DBI и ODBC, работу со службами каталогов (LDAP и AD-SI), обработку и анализ файлов журналов регистрации, поддержку защищенной сети, использование SNMP для наблюдения за удаленными устройствами.

* Скидка на покупку в СЕНТЯБРЕ 2012 г.



DNS и BIND

5-е издание

Крикет Ли и Пол Альбитц



доступна электронная версия

ISBN 978-5-93286-105-9

©2008, 712 стр.

мягкая обл./офсет

24x17 см, 865 г.

821 руб.*



TCP/IP. Сетевое администрирование

3-е издание

Крэйг Хант

ISBN 5-93286-056-1

©2004–2009, 816 стр.

мягкая обл./офсет

24x17 см, 730 г.

772 руб.*

Ни одной подобной книги в России еще не выходило. Российские читатели с восторгом отзывались о четвертом издании «DNS и BIND», и вот – новое издание Библии системных администраторов! Книга уникальна по полноте изложения материала, что в сочетании с прекрасным авторским стилем делает ее незаменимой и актуальной для каждого, кто хочет наладить эффективную работу DNS. Эта книга – предмет первой необходимости как для администраторов, работающих с DNS ежедневно, так и для пользователей, желающих узнать больше о принципах работы сети. Что делает система DNS, как она работает и когда ее требуется применять, как установить и настроить DNS-серверы и клиенты, как решать различные проблемы, стоящие перед администратором, – все это и многое другое в книге, успевшей стать классикой.

Классическое руководство по настройке и сопровождению сети TCP/IP, которое предназначается системным администраторам, а также студентам, изучающим сетевые протоколы. Повествование охватывает как основы – зачем нужны протоколы, как они работают и т. д., – так и современные протоколы маршрутизации (RIPv2, OSPF и BGP) и пакет gated, настройку многих важных сетевых служб, безопасность и разрешение проблем, а также синтаксис таких программ, как gated, rppd, named, dhcpd и sendmail. Третье издание включает новую главу, посвященную настройке веб-сервера Apache, и раздел, в котором обсуждается настройка Samba с целью организации совместного доступа к файлам и принтерам в гетерогенной сети UNIX/Windows. Обновлена информация практически по каждому аспекту администрирования сетей.

* Скидка на покупку в СЕНТЯБРЕ 2012 г.



UNIX
Практическое пособие
администратора
2-е издание

Филипп Торчинский



доступна электронная версия

ISBN 5-93286-084-7
 ©2005, 400 стр.
 мягкая обл./офсет
 24x17 см, 490 г.

464 руб.*

Второе издание бестселлера Филиппа Торчинского – известного специалиста в области администрирования UNIX, сотрудника компании SUN – адресовано тем, кто планирует освоить системное администрирование какого-либо UNIX, например FreeBSD, Linux, Solaris или другого. Книга также будет полезна и тем, кто уже работает системным администратором UNIX. В поисках информации они часто вынуждены обращаться к разным источникам и смогут применять настоящую книгу как справочник. В книге содержится самая свежая информация по UNIX, описываются важные, но пока недостаточно обсуждаемые технологии, например, такие как RAM. Лучше усвоить изложенный материал помогает множество приводимых автором практических примеров работы.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



Настройка
производительности
UNIX-систем
2-е издание

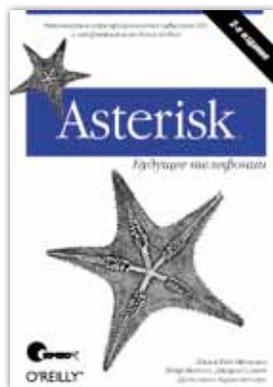
Джан-Паоло Мусумеси
 и Майк Лукидес

ISBN 978-5-93286-034-2
 ©2004, 408 стр., мягкая обл./
 газетная, 23x16 см, 370 г.

120 руб.

Книга отвечает на два важнейших вопроса администраторов: как добиться максимального эффекта без покупки дополнительного оборудования, и в каких случаях его все же стоит приобрести (больше памяти, более быстрые диски, процессоры и сетевые интерфейсы). Адекватно оценить необходимость обновления и добиться максимальной производительности можно только хорошо представляя работу компьютеров и сетей и понимая распределение нагрузки на системные ресурсы, поэтому авторы книги оказали неоценимую помощь администраторам, подробно и аргументировано рассказав обо всех тонкостях искусства настройки систем. Полностью обновленное 2-е издание ориентировано на Solaris и Linux, но обсуждаемые принципы применимы к любым системам.





Asterisk: будущее телефонии 2-е издание

Джим Ван Меггелен, Лейф Мадсен,
Джаред Смит



доступна электронная версия

ISBN 978-5-93286-128-8
©2009, 656 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см, 780 г.

730 руб.*



Postfix Подробное руководство

Ральф Гильдебрандт
и Патрик Кеттерер



доступна электронная версия

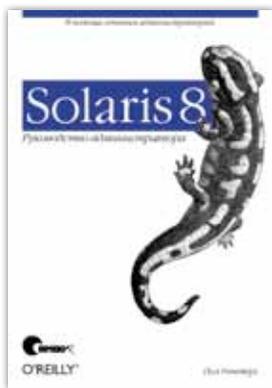
ISBN 978-5-93286-109-7
©2008, 512 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см, 615 г.

583 руб.*

Первое на русском языке полное руководство по построению телефонных систем с помощью Asterisk – офисной АТС с открытым исходным кодом, использующей IP-протокол. Появление Asterisk привело к перевороту в отрасли телекоммуникаций. Дополненное в соответствии с новейшими функциями, приложениями и направлениями, издание рассказывает, как начать самому управлять своей телефонной системой. Подробно рассматриваются процессы установки и конфигурации Asterisk, т. к. это может вызвать затруднения, в частности включено описание упрощенной конфигурации SIP с примерами для нескольких популярных SIP-клиентов. Обсуждается, как интегрировать свою телефонную систему с реляционной базой данных. Даже при минимальном опыте этой книги достаточно для создания простой, но завершенной системы.

Эта книга – первое и единственное издание о Postfix на русском языке. Она будет одинаково полезна как специалистам, так и новичкам, предоставив им возможность управлять этим современным открытым почтовым сервером. Авторы книги, весьма уважаемые специалисты по Postfix, объединили свои знания и опыт и собрали в одной книге множество технической информации, документации и ответов на часто задаваемые вопросы. Практические примеры показывают пути решения таких повседневных задач, как защита пользователей от спама и вирусов, управление несколькими доменами и обеспечение роумингового доступа. Данное руководство необходимо всем, кто заинтересован в использовании и понимании Postfix, начиная от домашнего пользователя и заканчивая администратором крупных почтовых систем.

* Скидка на покупку в СЕНТЯБРЕ 2012 г.



Solaris 8 Руководство администратора

Пол Уоттерс

ISBN 978-5-93286-056-4
©2003, 336 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см, 445 г.

111 руб.*

Операционная система Solaris является одной из самых надежных и масштабируемых платформ для построения приложений электронной коммерции и поддержки сетевых служб. Потенциальные пользователи желают знать, насколько сложным будет переход на Solaris, и хотят изучить философию, на которой основана система, однако сталкиваются с информационным вакуумом. Отвечая на все возникающие вопросы, данная книга подробно освещает все аспекты применения системы Solaris в качестве сервера, обеспечивающего работу сетевых служб всех уровней. Учитывая новую волну интереса к Solaris как к корпоративной сетевой операционной системе, автор уделяет основное внимание службам уровня предприятия и предлагает концептуальный, сложный материал, отсутствующий в прочих руководствах. Издание ориентировано на опытных сетевых администраторов.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



Зачищаем Windows, или как значительно ускорить работу компьютера, очистив его от накопившегося хлама, 2-е издание

Джоли Беллью и Джефф Дантеман

ISBN 978-5-93286-106-6
©2008, 400 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см, 485 г.

298 руб.*

 доступна
электронная
версия

Книга адресована тем, кто не владеет в совершенстве приемами работы в Windows, и окажет им большую практическую помощь.

Авторы книги, будучи специалистами в области настройки и администрирования компьютера, сумели изложить материал предельно просто и понятно, поэтому даже ваша бабушка сможет с помощью этой книги очистить и настроить компьютер. В ней подробно и толково, не злоупотребляя специальными терминами, описывается, как удалить лишние файлы, как проводить дефрагментацию жесткого диска, чистку реестра Windows и Рабочего стола, настройку ПО, удаление шпионских программ и многое другое. Прекрасное пособие для администраторов – раздайте ее пользователям и займитесь серьезными делами!



Информационная архитектура в Интернете 3-е издание

Питер Морвиль,
Луис Розенфельд

ISBN 978-5-93286-164-6
©2010, 608 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см, 790 г.

295 руб.*



Программируем коллективный разум Создание интеллектуальных приложений для Web 2.0

Тоби Сегаран



доступна электронная версия

ISBN 978-5-93286-119-6
©2008, 368 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см, 450 г.

464 руб.*

Незаменимый источник информации для всех, чья деятельность связана с разработкой веб-сайтов! Под одной обложкой собран исчерпывающий материал о фундаментальных основах информационной архитектуры: авторы рассматривают не только интерфейс пользователя, контент и структуру сайта, но и вопросы, затрагивающие корпоративную иерархию и политику.

В третьем издании особое внимание уделено изучению таксономий, тегированию, созданию эффективных систем навигации, построению механизмов поиска и обеспечению поисковой доступности опубликованной на сайте информации. В тексте приводится множество примеров реализации архитектур эффективных и популярных сетевых ресурсов.

Тоби Сегаран – один из ведущих мировых специалистов по методам и алгоритмам обработки данных. В своей книге он рассказывает, как построить приложение Web 2.0, которое будет извлекать полезную информацию из гигантского массива данных, создаваемых партнерскими интернет-приложениями. В ней объясняется, как делать полезные с точки зрения маркетинга выводы о поведении и предпочтениях пользователей на основе информации, ежедневно собираемой приложениями. Каждый алгоритм описан четко и кратко и сопровождается кодом, который можно сразу же включить в собственный сайт, блог или интернет-программу. Издание получило прекрасные отзывы специалистов: «Отличное введение в алгоритмы и методы и хороший справочник для разработчиков, занимающихся искусственным интеллектом».

* Скидка на покупку в СЕНТЯБРЕ 2012 г.



Проектирование веб-интерфейсов

Билл Скотт, Тереза Нейл

ISBN 978-5-93286-172-1

©2010, 352 стр.

мягкая обл./офсет, цв. вкладка
24x17 см, 555 г.

583 руб.*

Авторы – специалисты по проектированию пользовательских интерфейсов – предлагают более 75 шаблонов проектирования взаимодействия для создания собственных удобных и привлекательных веб-приложений. Обсуждается и ряд антишаблонов, которых следует избегать при проектировании интерфейсов. Для наглядности изложения каждый шаблон сопровождается примером конкретного сайта.

Издание содержит всю необходимую дизайнеру и разработчику информацию для принятия правильных решений по созданию или обновлению интерактивного сайта или насыщенного веб-приложения. Представленные в книге шаблоны послужат прекрасным дополнением к инструментарию и полезным справочным материалом как новичку, так и опытному специалисту.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



Видимость в Интернете Поисковая оптимизация сайтов

2-е издание

Шэри Тeroу

ISBN 978-5-93286-141-7

©2009, 288 стр.

мягкая обл./офсет
24x17 см, 350 г.

248 руб.*

Как подружиться с поисковой системой? Можно ли создать сайт, не только удобный для посетителей, но и легко индексируемый поисковыми роботами? Какими методами повысить популярность своего сайта? Как составить рекламный текст, насыщенный ключевыми словами, но в то же время не вызывающий раздражения у пользователя? На все эти вопросы отвечает Шэри Тeroу, эксперт в вопросах SEO. Она развенчивает распространенные заблуждения и мифы, разрушает преграды между технологией, маркетингом и дизайном, демонстрируя, как согласовать структуру, содержимое и коды для достижения оптимальной поисковой видимости и юзабилити. Предлагаемые советы по преодолению типичных проблем опираются на ее многолетний практический опыт и были не раз опробованы в реальных ситуациях.

* Цена указана со скидкой. Скидка действительна на январь 2012 г.



Атака битов

*Твоя жизнь, свобода
и благополучие
в цифровую эпоху*

*Хэл Абельсон, Кен Ледин,
Гарри Льюис*



доступна электронная версия

ISBN 978-5-93286-162-2

©2009, 392 стр.

мягкая обл./офсет

24x17 см, 560 г.

289 руб.*



Тотальная видимость

*Как наши находки
меняют нас*

Питер Морвиль



доступна электронная версия

ISBN 978-5-93286-123-3

©2008, 272 стр.

мягкая обл./офсет

22x16 см, 315 г.

348 руб.*

Цифровые технологии породили небывалые возможности для нововведений, сотрудничества, развлечений и демократического управления обществом. И они же все больше подтачивают вековые представления об индивидуальности, свободе слова и праве на частную жизнь.

Можете ли вы контролировать тех, кто собирает о вас информацию? Следует ли подвергнуть Интернет цензуре? Является ли скачивание музыки преступлением? Как на самом деле поисковики, вроде Google или Yahoo!, определяют, какие сайты вам показывать?

Здесь вы найдете провокационные ответы на эти и другие вопросы, впечатляющие истории из реальной жизни. Книга призывает человечество осознать происходящее и начать противостоять цифровой экспансии.

Являясь одновременно и путеводителем, и манифестом, эта книга раскрывает экономическое и культурное значение современных технологий поиска и ориентирования, работающих в условиях повсеместной компьютеризации и доступности Интернета. Как отфильтровать потоки сложной информации? Почему структура данных имеет значение, даже если Google «волшебным» образом дает правильный ответ на любой вопрос? Неужели мы действительно уже на грани того, что наши сети будут диктовать нам правила нашего поведения? Является ли вседоступность информации одним из ключевых факторов в создании единого мирового рынка в XXI и последующих веках? Питер Морвиль берет с собой в увлекательное, заставляющее задуматься путешествие и побуждает ваше творческое начало воплотить свои идеи на практике.

* Скидка на покупку в СЕНТЯБРЕ 2012 г.



HTML и XHTML

*Подробное
руководство
6-е издание*

*Чак Муссиано
и Билл Кеннеди*



*доступна
электронная версия*

*ISBN 978-5-93286-104-2, ©2008, 752 стр.
мягкая обл./офсет, 24x17 см, 890 г.*

690 руб.

Шестое издание книги высоко оценено российскими читателями. Это самое полное и современное руководство по языку HTML и XHTML, разъясняющее работу и взаимодействие каждого их элемента. Книга удачно сочетает в себе лучшие качества понятного учебника для начинающих и всеобъемлющего справочника для опытных веб-программистов. Этот труд, ставший классическим, содержит все – от базового описания синтаксиса и семантики до практических советов – и поможет в совершенстве овладеть языком веб-дизайна.



XSLT

2-е издание

Дуг Тидуэлл

*ISBN 978-5-93286-150-9, ©2010, 960 стр.
твердая обл./офсет, 24x17 см, 1300 г.*

947 руб.*

Книга научит эффективно работать с XSLT и послужит удобным справочником по всем функциям и возможностям языка. Второе издание включает примеры таблиц стилей для XSLT 1.0 и XSLT 2.0. Рассмотрены основы XSLT, в том числе настройка процессоров. Особое внимание уделяется преобразованиям на базе шаблонов, обсуждаются основные концепции XPath 1.0 и 2.0. Вы узнаете, как в XSLT 2.0 интегрирована поддержка XML Schema, научитесь определять элементы и типы данных и использовать их в своих таблицах стилей.



XSLT.

*Справочник
программиста*

2-е издание

Майкл Кэй

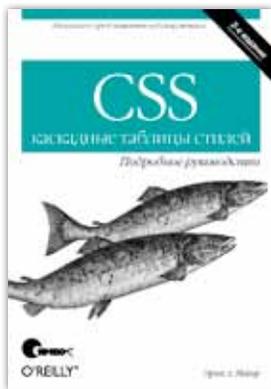
*ISBN 5-93286-039-1, ©2002, 1016 стр.
мягкая обложка/офсет, 24x17 см, 895 г.*

1226 руб.*

Эта книга, написанная автором XSLT-процессора Saxon, поможет освоить XSLT, научит программированию на нем и послужит отличным справочником по элементам и функциям XSLT с детальным описанием всех языковых конструкций.

Издание проиллюстрировано большим количеством работающих примеров и написано для программистов, знакомых с XML и HTML и желающих воспользоваться мощными возможностями и совместимостью языка XSLT для создания новых веб-приложений.

** Скидка на покупку в сентябре 2012 г.*



**CSS – каскадные
таблицы стилей**
Подробное руководство
3-е издание

Эрик Мейер



доступна электронная версия

ISBN 978-5-93286-107-3

©2008, 576 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см, 690 г.

821 руб.*



CSS: 100 и 1 совет
3-е издание

Рейчел Эндрю

ISBN 978-5-93286-182-0

©2010, 336 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см, 440 г.

186 руб.*

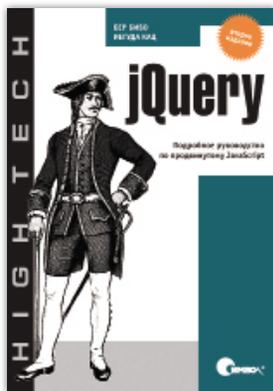
Технология CSS – прогрессивный метод улучшения и обогащения визуального представления веб-документов. Второе издание книги представляет собой полный обзор всех аспектов спецификации CSS 2.1 и всеобъемлющее руководство по каскадным таблицам стилей. Позиционирование, списки и генерируемое содержимое, верстка таблиц, пользовательский интерфейс, устройства с страничной разбивкой – вот неполный список новых тем. Каждое свойство рассмотрено не только само по себе, но и во взаимодействии с другими. Показано, как избежать распространенных ошибок CSS.

Эрик Мейер занимается веб-разработками с 1993 года и является экспертом с международным именем по вопросам HTML и CSS. Он пропагандирует методики веб-разработки, ориентированные на веб-стандарты.

Книга представляет интерес для веб-дизайнеров и разработчиков, у которых нет времени на штудирование огромного количества теоретических материалов при создании собственного сайта. Это сборник готовых решений наиболее распространенных проблем, которые можно сразу применить на практике; более того, они могут послужить основой для разработки собственных методов. Здесь представлены ответы на сложные вопросы и практические методы использования CSS, примеры создания сложных макетов страниц, элементов навигации и форм, решение проблем, связанных с особенностями различных браузеров.

Третье издание полностью обновлено с целью охвата новейших технологий и особенностей самых современных браузеров, включая Firefox 3 и Internet Explorer 8.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



jQuery. Подробное руководство по продвинутому JavaScript

2-е издание

Бер Бибо, Иезуда Кац

ISBN 978-5-93286-201-8

©2011, 624 стр.

мягкая обл./офсет

23x17 см, 800 г.

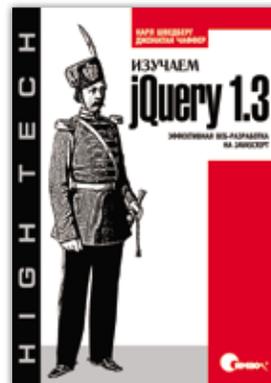
790 руб.*



Издание представляет собой введение и справочное руководство по jQuery – мощной платформе для разработки веб-приложений. Подробно описывается, как выполнять обход документов HTML, обрабатывать события, добавлять поддержку технологии Ajax в свои веб-страницы, воспроизводить анимацию и визуальные эффекты. Рассмотрены вопросы взаимодействия jQuery с другими инструментами и платформами и методы создания модулей расширения для этой библиотеки.

Второе издание подверглось обширной переделке, чтобы продемонстрировать новые возможности версии jQuery 1.4: новые нестандартные события, пространства имен событий, функции и эффекты и другие полезные методы и функции. В книге появилась совершенно новая часть, полностью посвященная библиотеке jQuery UI.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



Изучаем jQuery 1.3

Эффективная веб-разработка
на JavaScript

Джонатан Чаффер,
Карл Шведберг

ISBN 978-5-93286-177-6

©2010, 448 стр.

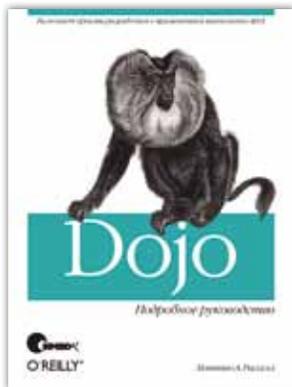
мягкая обл./офсет

24x17 см, 530 г.

235 руб.*

Издание знакомит с основами использования библиотеки jQuery 1.3 для создания привлекательных интерактивных сайтов. jQuery поможет автоматизировать решение типичных задач и упростить решение более сложных. Опытные веб-дизайнеры, немного знакомые с программированием, смогут быстро приступить к использованию jQuery, поскольку она основана на стандартах технологий HTML и CSS.

Обсуждаются методы использования селекторов, приемы организации взаимодействий и воспроизведения анимационных эффектов. Показано, как избежать ошибок, связанных с применением AJAX, событий и расширенных возможностей JavaScript. Издание предназначено веб-дизайнерам, желающим использовать интерактивные элементы в веб-страницах, и разработчикам, стремящимся создавать веб-приложения с качественным пользовательским интерфейсом.

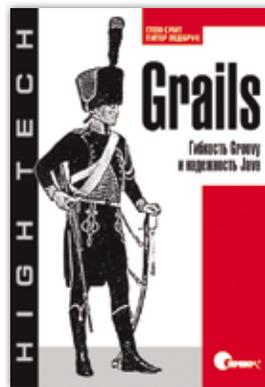


Dojo
Подробное руководство
Мэтью Рассел



доступна электронная версия

ISBN 978-5-93286-151-6
©2009, 560 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см, 715 г.
414 руб.*



Grails
*Гибкость Groovy
и надежность Java*
Глен Смит, Питер Ледбрук

ISBN 978-5-93286-185-1
©2010, 656 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см, 850 г.
743 руб.*

С помощью Dojo, высоконадежного инструментария JavaScript, можно быстрее и проще создавать веб-приложения и сайты, основанные на JavaScript или технологии Ajax.

Издание представляет собой наиболее полный сборник документации по Dojo, снабженный развернутыми комментариями. Демонстрируются приемы работы с обширным набором утилит, реализация различных пользовательских механизмов, методы воспроизведения анимационных эффектов. Рассматриваются проекты, входящие в состав библиотеки DojoX, с инструментами сборки и платформой модульного тестирования. Занимаетесь ли вы разработкой веб-приложений с применением DHTML в одиночку или в составе команды разработчиков, эта книга поможет вам эффективно воплотить новые идеи, значительно обогатив интерфейс веб-приложений.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.

Grails – сверхпродуктивная веб-платформа с открытыми исходными текстами, позволяющая создавать полезные приложения, прикладывая минимум усилий.

Книга является всеобъемлющим руководством по платформе Grails. Начав с основ, читателем затем предлагается приступить к созданию собственных приложений, включающих функции удаленного взаимодействия AJAX/JSON, анимационные эффекты, возможность поиска и даже интеграции с системой обмена мгновенными сообщениями Jabber.

Авторы знакомят читателя с множеством полезных расширений, которые могут придать приложению дополнительную функциональность, а также описывают особенности интеграции с существующими системами Java с помощью Spring и Hibernate.



Ајах для профессионалов

Николас Закас, Джереми Мак-Пик
и Джо Фосетт

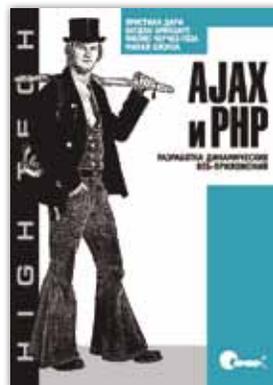
ISBN 978-5-93286-081-6
©2007–2008, 488 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см, 590 г.

912 руб. *

Ајах объединяет такие проверенные временем технологии, как CSS, XML и JavaScript, и позволяет разработчикам реализовывать более сложные и динамичные пользовательские интерфейсы и наконец-то освободиться от стандарта «щелкни и жди», господствовавшего в Сети с момента ее зарождения.

В данной книге профессиональные разработчики веб-приложений рассматривают различные способы выполнения запросов, дают рекомендации по их применению и описывают методики и шаблоны проектирования Ајах, позволяющие организовать взаимодействие клиент-сервер в веб-приложениях. Весь материал богато иллюстрирован примерами, а каждая последующая глава основывается на предыдущих.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



АЈАХ и РНР

Разработка динамических
веб-приложений

Кристиан Дари, Богдан Бринзаре,
Филипп Черчез-Тоза и Михай Бусика

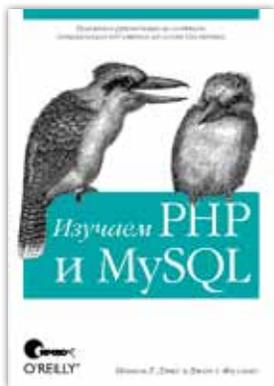


доступна электронная версия

ISBN 5-93286-077-4
©2006–2009, 336 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см, 400 г.

606 руб. *

Книга, написанная коллективом программистов и разработчиков веб-проектов, моментально стала бестселлером и с тех пор переиздается ежегодно. На настоящий момент это самое удобное и полезное издание, которое поможет войти в мир АЈАХ. Подробно описываются многочисленные действующие примеры применения АЈАХ в связке с РНР и MySQL, иллюстрирующие распространенные типовые задачи и лучшие приемы их решения, которые можно использовать в собственных проектах. Верификация заполнения форм на стороне сервера, чат-приложение, подсказки и функции автодополнения, построение диаграмм средствами SVG, настраиваемые и редактируемые таблицы на основе баз данных, реализация RSS-агрегатора – вот темы, которые авторы подробно рассмотрели в своей книге.



Изучаем PHP и MySQL

2-е издание

Мишель Дэвис
и Джон Филлипс



доступна электронная версия

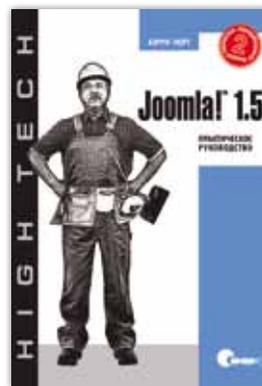
ISBN 978-5-93286-115-8

©2008, 448 стр.

мягкая обл./офсет

24x17 см, 535 г.

464 руб.*



Joomla! 1.5 Практическое руководство

2-е издание

Бэрри Норт

ISBN 978-5-93286-183-7

©2010, 464 стр.

мягкая обл./офсет

24x17 см, 605 г.

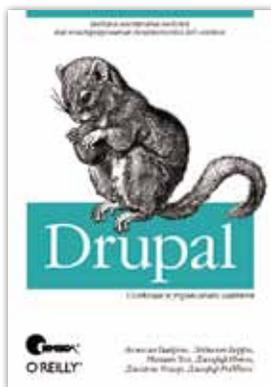
358 руб.*

Сегодня при создании динамических сайтов, страницы которых автоматически генерируются при действиях пользователя, широко используются технологии PHP и MySQL. Такой подход уже становится стандартом веб-разработок. Именно поэтому интерес к PHP и MySQL подвиг авторов на написание книги, предназначенной начинающим программистам и тем, кто не желает погружаться в сложные руководства, но при этом хочет легко и быстро овладеть мощной комбинацией PHP и MySQL. Второе издание охватывает, помимо вышеуказанных, все технологии, применяемые в создании динамических веб-страниц на основе веб-сервера Apache, – XHTML, HTTP и др. Все темы – от основных концепций до нюансов решения конкретных задач – сопровождаются наглядными примерами.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.

Книга познакомит читателя с новейшей версией бесплатной системы управления содержимым веб-сайтов, ее техническими возможностями, модулями и компонентами, научит грамотно формировать содержимое и управлять им, откроет секреты установки, администрирования, организации сайта, разработки шаблонов и обновления содержимого. Здесь представлены советы по созданию удобной системы навигации, рекомендации по оптимизации сайтов для поисковых систем, способы решения типичных проблем. Кроме того, автор предлагает несколько пошаговых примеров создания веб-сайтов «с нуля».

Книга написана простым и живым языком, не требует от читателя знания PHP, CSS и специальной технической подготовки.



Drupal: создание и управление сайтом

Байрон, Берри, Хог, Итон, Уокер и Роббинс

ISBN 978-5-93286-174-5

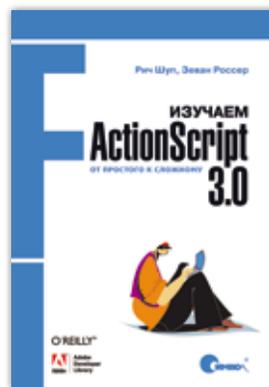
©2010, 576 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см, 695 г.

606 руб.*

Drupal – это открытая система, используемая для создания веб-сайта, а также платформа управления его содержимым с помощью дополнительных модулей расширения. Ценность Drupal заключается в том, что он позволяет разработчикам легко и быстро комбинировать модули, создавая эффективные и богатые возможностями сетевые ресурсы, практически не написав ни строчки программного кода.

Вы не только составите общее представление о системе Drupal, ключевых модулях и их настройке, но и разберетесь, как среди всего их многообразия выбрать тот, который оптимально соответствует стоящей перед разработчиком задаче. Рассматривается создание сайтов следующих типов: каталог вакансий, wiki-проект, фотогалерея, интернет-магазин, сайт с коллективным информационным наполнением и поддержкой мультязычных версий.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



Изучаем ActionScript 3.0

От простого к сложному

Рич Шуп, Зеван Россер

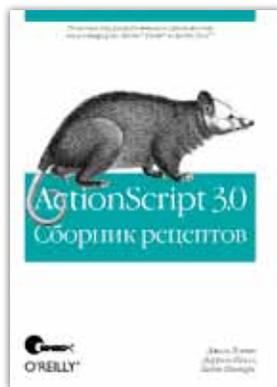
ISBN 978-5-93286-155-4

©2009, 496 стр.
мягкая обл./офсет, цв. вклейка
24x17 см, 655 г.

702 руб.*

Лучшее руководство по ActionScript для начинающих, в котором представлено подробное описание механизма работы ActionScript и Flash. Четко и ясно изложены принципы построения кода, обработки событий, отображения контента, применения классов, описаны способы переноса проектов из предыдущих версий языка и многое другое.

Авторы имеют многолетний опыт разработки на ActionScript и его преподавания. Они демонстрируют способы практического применения этого языка для создания собственных проектов, дают советы, как избежать ошибок, типичных для программирования на ActionScript. Выполняя по мере прочтения книги предлагаемые упражнения, легко освоить новые приемы программирования. Руководство будет полезно Flash-дизайнерам, разработчикам и начинающим программистам.



ActionScript 3.0 Сборник рецептов

Джои Лотт, Деррон Шалл
и Кейт Питерс



доступна электронная версия

ISBN 978-5-93286-091-5
©2007, 608 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см, 730 г.

606 руб.*



ActionScript 3.0 Шаблоны проектирования

Уильям Сандерс,
Чандима Кумаранатунг

ISBN 978-5-93286-189-9
©2011, 592 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см, 780 г.

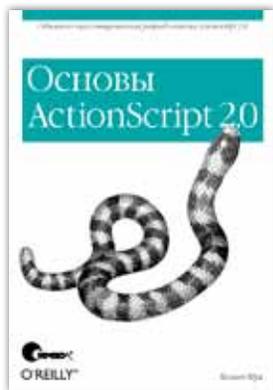
787 руб.*

Джои Лотт, автор многих книг по Flash, в соавторстве с разработчиками, активно практикующими применение ActionScript, составил сборник готовых решений задач, с которыми сталкивается веб-программист. Если вам надо быстро найти решение при работе с программным обеспечением Adobe Flash или Adobe Flex, то эта книга для вас. Более 300 рецептов этого практического инструментария дадут ответы на все вопросы, касающиеся ActionScript 3.0. Каждый из этих рецептов снабжен кратким комментарием, поясняющим механизм работы рекомендуемого программного кода, что облегчает его адаптацию под конкретную задачу. Каждый разработчик, работающий во Flash и Flex, должен иметь эту книгу на рабочем столе, чтобы сократить время работы над своими проектами.

Теперь, когда язык ActionScript стал полноценным языком объектно-ориентированного программирования, часто используемые шаблоны проектирования являются идеальным средством решения многих повторяющихся задач во Flash- и Flex-приложениях.

Рассматриваются ключевые особенности ActionScript 3.0 и основные концепции ООП, такие как классы, абстракция, наследование и полиморфизм. Рассмотрены 13 важнейших шаблонов с примерами их использования на практике: разработка веб-приложений для интерактивной электронной коммерции, создание динамичных игр, запись и воспроизведение видео и многое другое. Независимо от наличия опыта разработки на ActionScript или других языках данная книга позволит быстро овладеть необходимыми знаниями и создавать элегантные решения во Flash и Flex.

* Скидка на покупку в СЕНТЯБРЕ 2012 г.



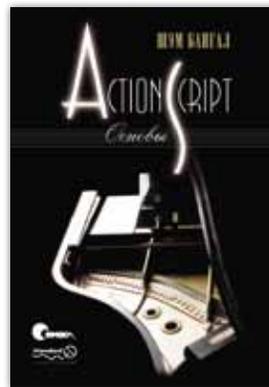
ActionScript 2.0 Основы

Колин Мук

ISBN 5-93286-087-1
©2006, 576 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см, 750 г.
350 руб.*

Книга «ActionScript 2.0. Основы» от автора нашумевшей «ActionScript для Flash MX. Подробное руководство» охватывает не только синтаксис ActionScript 2.0, но также объектно-ориентированное проектирование и программирование.

Эта книга – полный курс по практическому использованию мощи ActionScript 2.0, соединенной с опытом лучших специалистов. Здесь описан не только синтаксис языка, но и основные принципы ООП. Обсуждаются методики создания проектов, структурирования приложений и обмена кодом между разработчиками, овладев которыми, вы научитесь создавать стабильные, масштабируемые и расширяемые приложения. Если вы знакомы с Java или C++, это руководство поможет адаптировать имеющийся опыт ООП к среде Flash.



ActionScript Основы

Шэм Бангал

ISBN 5-93286-031-6
©2002, 480 стр.
твёрдая обл./офсет
24x17 см, 690 г.
226 руб.*

Эксперты по Flash считают эту книгу лучшим учебным пособием по ActionScript для дизайнеров. Обычно их отпугивает программирование, но теперь язык ActionScript стал более удобным и понятным за счет множества раскрывающихся меню и встроенных функций; стандартных, принятых в JavaScript обозначений с точкой, делающих команды легко запоминаемыми; новых способов для включения звукового сопровождения и более развитых средств тестирования и отладки.

Книга написана опытным веб-дизайнером для своих коллег, уже владеющих основами Flash, но не имеющих опыта в программировании. Автор шаг за шагом знакомит читателя с основами программирования и их связью с дизайном, после чего переходит к применению ActionScript в реальных проектах, давая при этом серьезные практические навыки.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



Flex 3 Сборник рецептов

Джошуа Ноубл,
Тодд Андерсон



доступна
электронная версия

ISBN 978-5-93286-146-2, ©2009, 736 стр.
мягкая обл./офсет, 24x17 см, 865 г.

836 руб.*

Издание содержит более 300 решений, используемых при построении интерактивных RIA-приложений и сайтов Web 2.0. Обсуждается широкий круг вопросов: от основ Flex до применения визуальных компонентов, от работы с базами данных до рекомендаций по разработке приложений, от модульного тестирования до Adobe AIR. Наряду с рецептами авторов в книгу вошли самые лучшие и полезные решения других разработчиков. Каждый рецепт содержит решение стандартной задачи, объясняет, почему и как это решение работает, а также содержит примеры готового кода.



Изучаем Flex 3

Руководство
по разработке
насыщенных
интернет-
приложений

Аларик Коул

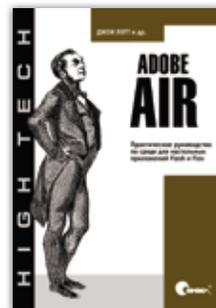


доступна
электронная версия

ISBN 978-5-93286-143-1, ©2009, 384 стр.
мягкая обл./офсет, 24x17 см, 430 г.

388 руб.*

Книга представляет собой введение в мир Adobe Flex и является прекрасным пошаговым руководством для тех, кто хочет изучить новейшую технологию «с нуля». По отзывам специалистов, это лучший выбор для новичков, стремящихся быстро научиться создавать настольные и веб-приложения на Flex. Издание охватывает все аспекты разработки Flex-приложений, начиная со знакомства с основными инструментами и заканчивая распространением результатов работы. Кратко описаны базовые возможности ActionScript и MXML. Приводится множество примеров из практики.



Adobe AIR

Практическое
руководство по среде
для настольных
приложений Flash
и Flex

Джо Лотт и др.



доступна
электронная версия

ISBN 978-5-93286-136-3, ©2009, 352 стр.
мягкая обл./офсет, 24x17 см, 435 г.

226 руб.*

Adobe AIR – кроссплатформенная среда исполнения для настольных приложений Flash и Flex или работающих в смешанном сетевом/автономном режиме. Приложения AIR устанавливаются и выполняются локально, поэтому у них есть доступ к файловой системе, что дает им преимущества над веб-приложениями. Авторы знакомят с важными функциями AIR API и наглядно демонстрируют, как писать приложения AIR. Обсуждается создание и настройка системных окон, обмен данными с локальной файловой системой или базой данных, подключение AIR к веб-сервисам.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



MySQL. Оптимизация производительности

*Бэрон Шварц, Петр Зайцев,
Вадим Каченко,
Джеремид. Заводны, Арьен Ленц,
Дерек Дж. Бэллинг*

ISBN 978-5-93286-153-0
©2010, 832 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см, 1060 г.

940 руб.*

Авторы книги, известные специалисты с многолетней практикой, рассказывают о том, как создавать быстрые и надежные системы на основе MySQL. Подробно обсуждаются различные нетривиальные подходы, которые позволят задействовать всю мощь этой СУБД.

Описаны методы проектирования схем, индексов и запросов, предлагаются детальные указания по настройке сервера MySQL, операционной системы и оборудования для полного раскрытия их потенциала. Описаны безопасные способы масштабирования приложений, основанные на репликации и балансировании нагрузки.

Книга рекомендуется как новичкам, так и опытным пользователям, которые хотели бы увеличить производительность своих приложений на базе MySQL.



MySQL. Сборник рецептов

Поль Дюбуа

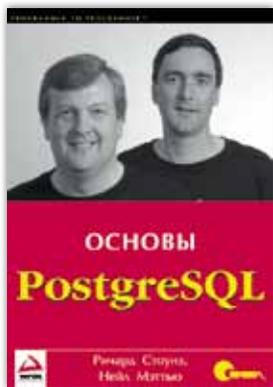
ISBN 5-93286-070-7
©2004, 1056 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см, 1010 г.

1179 руб.*

MySQL – наиболее распространенная система баз данных для Интернета. Все пользователи MySQL, независимо от уровня подготовки, оценят эту книгу. Каждой задаче соответствует проработанное решение, или рецепт, с небольшим фрагментом кода, который можно вставлять прямо в приложение. Работа каждого фрагмента подробно поясняется, что позволяет разобраться, как и почему все это работает, и применить готовые приемы к схожим ситуациям.

Материал книги пригодится и опытным разработчикам MySQL – им не придется писать код с нуля. Издание содержит сотни примеров – от простых решений до обработки множества SQL-операторов, которые должны выполняться вместе как единое целое.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.

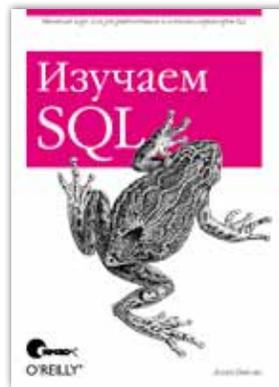


PostgreSQL. Основы

Ричард Стоунз,
Нейл Мэтью

ISBN 5-3286-043-X
©2002, 640 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см, 565 г.

821 руб.*



Изучаем SQL

Алан Бьюли



доступна электронная версия

ISBN 978-5-93286-051-9
©2007, 312 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см, 415 г.

606 руб.*

PostgreSQL – реляционная СУБД с открытым исходным кодом – в последнее время стремительно завоевывает популярность. Многие малые и средние предприятия переносят бизнес с запатентованных баз данных на PostgreSQL, и это неоспоримо свидетельствует об ее успехе.

Читатели постепенно пройдут от основ к проектированию и созданию баз данных, научатся интегрировать их с языками программирования, предназначенными для Интернета. Книга рассчитана на новичков, которым, однако, не помешает знакомство с SQL, а в некоторых главах – с PHP, Perl и Java. В книге рассмотрены работа с графическими средствами, различные формы запросов, обобщенные функции и объединения, агрегаты, транзакции, блокировки, хранимые процедуры и триггеры.

SQL – язык запросов, который используется во всех современных системах баз данных. Несмотря на кажущуюся простоту, научиться работать с ним не так-то просто. Данная книга не только позволит приобрести начальные знания, но и расскажет о наиболее часто употребляемых мощных средствах языка SQL, используемых опытными программистами.

Издание предназначено разработчикам приложений БД, администраторам БД и тем, кто создает отчеты. Автор обсуждает SQL-выражения и блоки, различные типы условий, показывает, как посредством соединения таблиц создавать запросы к нескольким таблицам, рассматривает наборы данных и как они могут взаимодействовать в запросах, демонстрирует встроенные и агрегатные функции, показывает, как и где используются подзапросы.

* Скидка на покупку в СЕНТЯБРЕ 2012 г.



SQL. Справочник
3-е издание

Кевин Кляйн,
Дэниэл Кляйн,
Брэннд Хант

ISBN 978-5-93286-165-3
©2010, 656 стр.
твёрдая обл./офсет
24x17 см, 980 г.

699 руб.*



В третьем издании книги «SQL. Справочник» описываются все операторы SQL согласно последнему стандарту ANSI SQL2003, а также особенности их реализации в наиболее популярных СУБД: Microsoft SQL Server 2008, Oracle 11g, MySQL 5.1 и PostgreSQL 8.3. Издание содержит описание реляционных моделей данных, объяснение основных концепций реляционных СУБД, полное описание синтаксиса SQL, а также описание специфических функций, характерных для каждой СУБД.

Основная задача издания – служить кросс-платформенным руководством для тех, кто, не будучи экспертами, занимается переносом кода между различными СУБД. Читатель найдет много полезных советов и приемов в этой лаконичной и удобной для работы книге.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



SQL и реляционная теория
Как грамотно писать код на SQL

К. Дж. Дейт

ISBN 978-5-93286-173-8
©2010, 480 стр.,
мягкая обл./офсет
24x17 см, 620 г.

583 руб.*

Признанный эксперт, начавший заниматься базами данных еще в 1970 году, К. Дж. Дейт демонстрирует, как применить реляционную теорию к повседневной практике работы с SQL. Автор подробно объясняет различные аспекты этой модели, рассуждает и доказывает, приводит многочисленные примеры использования этого языка в соответствии с реляционной теорией.

Издание не привязано ни к какому конкретному продукту, опирается на многолетний опыт исследований и представляет наиболее актуальное на сегодняшний день изложение материала. Все, кто имеет хоть какой-то опыт использования SQL – от скромного до весьма обширного, – получат от прочтения этой книги немалую пользу и удовольствие.





SQL. Сборник рецептов

Энтони Молинаро

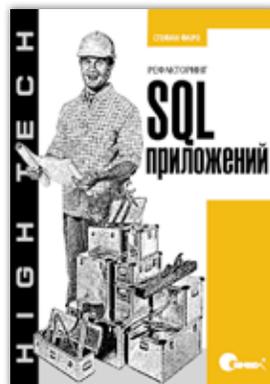


доступна электронная версия

ISBN 978-5-93286-125-7

©2009, 672 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см, 780 г.

659 руб.*



Рефакторинг SQL-приложений

Стефан Фаро



доступна электронная версия

ISBN 978-5-93286-145-5

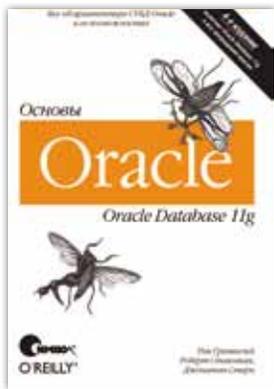
©2009, 336 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см, 435 г.

583 руб.*

Настольная книга для всех, кто пишет на SQL. Автор предлагает варианты решения задач для разных СУБД: DB2, Oracle, PostgreSQL, MySQL и SQL Server. Если вы работаете с SQL на одной платформе, то, возможно, найдете в рецептах более эффективное решение на другой. Приемы, предлагаемые автором, позволят оптимизировать код ваших приложений и откроют перед вами новые возможности языка SQL. Книга учит использовать SQL для решения широкого спектра задач – от операций внутри баз данных до передачи данных по сети в приложения. Подробно описывается, как применять оконные функции, специальные операторы и расширенные методы работы с хранилищами данных: создание гистограмм, резюмирование данных в блоки, формирование текущих сумм, выполнение агрегации скользящего диапазона значений.

Рефакторинг программ описывается во многих книгах, но, как отмечают специалисты, на данный момент ощущается большая нехватка материала по рефакторингу баз данных. И вот наконец появилась книга, которая подчеркивает роль создателя SQL-кода в общей производительности баз данных! Она подробно описывает, что делать, если производительность базы данных не отвечает ожиданиям: учит находить и оценивать код, требующий рефакторинга, понимать критическую связь между рефакторингом и производительностью. Мнение профессионалов: когда приложение начинает «тормозить», читайте эту книгу! Книга призвана стать настольной для всех специалистов в области баз данных, которые хотят усовершенствовать навыки в написании своих запросов и в переработке чужих.

* Скидка на покупку в СЕНТЯБРЕ 2012 г.



Oracle 11g. Основы
4-е издание

Рик Гринвальд, Роберт Стаковьяк,
Джонатан Стерн



доступна электронная версия

ISBN 978-5-93286-140-0
©2009, 464 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см, 548 г.

1060 руб.*

Версии Oracle появляются одна за другой, и пользователям сложно ориентироваться в потоке новой информации. Российские специалисты высоко оценили книги аналитика корпорации Oracle Рика Гринвальда за уникальное умение подавать огромный объем материала упорядоченно и лаконично. Новая книга автора посвящена последней версии Oracle Database 11g. Это всеобъемлющий справочник по основным компонентам, полезный как администраторам, так и разработчикам. Первые издания оригинала стали бестселлерами на Западе. Авторам удалось в доступной форме раскрыть полный спектр современных средств и технологий Oracle. Описываются структуры данных и общая архитектура Oracle, ее установка, запуск, администрирование и настройки, работа с механизмами безопасности и аудита.



Oracle
*Оптимизация
производительности*

Кэри Миллсап и Джефф Хольт

ISBN 5-93286-078-2
©2005, 464 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см, 555 г.

702 руб.*

Оптимизация производительности базы данных Oracle или системы, использующей БД Oracle, долго считалась подвластной лишь черной магии. Успехи настройки нередко были случайными и достигались скорее за счет интуиции, комбинируемой с методом проб и ошибок, чем благодаря какому-то надежному и воспроизводимому методу. Естественно, что оптимизация производительности стала считаться очень сложной задачей. В данной книге Кэри Миллсап и Джефф Хольт описывают надежный и четкий метод, позволяющий с уверенностью определить основную причину любой проблемы производительности. Ключом к методу Кэри и Джеффа является тот факт, что программное обеспечение базы данных Oracle оснащено инструментами, способными предоставить информацию о том, на что тратится время.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



Секреты Oracle SQL

Санжей Мишра,
Алан Бьюли

ISBN 5-93286-047-2
©2003 г., 368 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см, 485 г.
557 руб.*



Oracle PL/SQL для администраторов баз данных

Аруп Нанда,
Стивен Фейерштейн

 доступна электронная версия

ISBN 978-5-93286-101-1
©2008, 496 стр.
мягкая обл./офсет
24x17 см, 585 г.
598 руб.*

В этом издании авторы на большом количестве примеров показывают, как творчески применять мощные и гибкие средства SQL для быстрого создания эффективных и удобных для сопровождения запросов в среде Oracle. Если вы Java-программист, администратор базы данных, программист на PL/SQL, эта книга для вас. Вы сможете повысить производительность своего труда и приобрести уверенность в правильности написания ваших SQL-запросов.

В этой книге описываются наиболее важные и полезные свойства Oracle SQL и пути их применения для решения конкретных задач. Вы найдете множество оригинальных приемов, которые можно использовать для улучшения ваших собственных приложений.

Ответственность администраторов за производительность баз данных все время увеличивается, а границы между разработчиками и администраторами постепенно стираются. В этой связи язык PL/SQL стал важнейшим инструментом администрирования БД. В данной книге основное внимание уделено повышению производительности БД и запросов за счет применения курсоров и табличных функций. Обсуждается использование планировщика Oracle, позволяющего настроить регулярное выполнение мониторинга и сбора статистики.

«Oracle PL/SQL для администраторов баз данных» – первая книга, в которой язык PL/SQL рассматривается с точки зрения администрирования. Изложение ориентировано на версию Oracle 10g Release 2.

* Скидка на покупку в СЕНТЯБРЕ 2012 г.



iPhone *Полный карманный справочник* Кристофер Брин



доступна электронная версия

ISBN 978-5-93286-120-2
©2008, 256 стр.
мягкая обл./офсет
20x13 см, 255 г.

295 руб.*

В России количество смартфонов iPhone от компании Apple постоянно растет. При этом практически никакой технической документации на русском языке нет. Книга признанного эксперта Кристофера Брина призвана исправить положение.

В удобной форме представлено подробное описание интерфейса iPhone и всех его многочисленных функций, а карманный формат позволяет брать книгу с собой. Это первое издание на русском языке, в США книга стала бестселлером. Благодаря книге, вы сможете использовать возможности своего смартфона на все 100 процентов!



iPod *Полный карманный справочник* Кристофер Брин



доступна электронная версия

ISBN 978-5-93286-124-0
©2008, 256 стр.
мягкая обл./офсет
20x13 см, 270 г.

375 руб.*

Кристофер Брин начал писать о музыке и технологиях еще в 80-х годах. Он ведет самую популярную колонку журнала «Macworld», посвященную решению сложностей, «Mac 911». Также он является главным редактором сайта *Playlistmag.com*, посвященного цифровой музыке. Написанная им книга расскажет, как импортировать песни в iTunes и создавать списки воспроизведения, как слушать музыкальные файлы в Интернете и записывать компакт-диски.

В удобной форме объясняются все возможности устройства, а карманный формат позволяет брать книгу с собой. Это первое подобное издание на русском языке.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



Эффект муравейника
*Успешная работа команды
 и коллективный разум*
 Стивен Джойс

ISBN 978-5-93286-191-2
 ©2010, 240 стр.
 мягкая обл./офсет
 22x17 см, 284 г.
248 руб.*



Исповедь оратора
*Секретные сведения
 о том, как зарабатывать
 30 000 долларов в час*
 Скотт Беркун

ISBN 978-5-93286-178-3
 ©2010, 208 стр.
 мягкая обл./офсет
 22x17 см, 250 г.
189 руб.*

В современных условиях ведения бизнеса успех во многом зависит от тесного сотрудничества в команде. Выработка решений с опорой на коллективный разум может оказаться тем, что определяет разницу между процветанием и выживанием. Издание представляет собой практическое руководство по созданию сплоченной команды независимо от места работы или уже сложившихся связей. Следование нескольким простым принципам может помочь наладить более продуктивную совместную работу, раскрыть внутренний потенциал коллектива. Эти навыки доступны каждому, и приводимые простые упражнения помогут их развить.

Автор книги Стивен Джойс – авторитетный преподаватель, популярный писатель и опытный бизнес-консультант, эксперт в области психологии и нейролингвистики.

В этой веселой и необычайно практичной книге писатель и профессиональный оратор Скотт Беркун раскрывает приемы, используемые самими успешными его коллегами, и рассказывает о том, как любой из нас может взять их на вооружение. Менеджерам и преподавателям – и любому человеку, который выступает публично, – книга «Исповедь оратора» даст полное представление о том, как эффективно донести свои идеи до других людей. Это необыкновенное, увлекательное и плодотворное путешествие, полное триумфов и трагедий, которые пришлось пережить Скотту за 15 лет выступлений перед большими и маленькими аудиториями.

Книга содержит множество практических советов и поучительных историй, которые помогут узнать много нового о профессии оратора непосредственно от мастера своего дела.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



Раввин и Президент

*Десять заповедей
для лидеров XXI века*

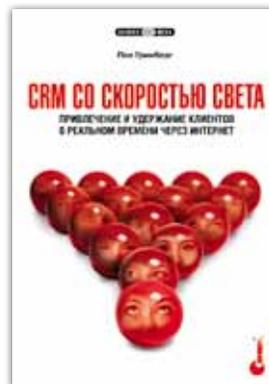
Томас Д. Цвайфель,
Аарон Л. Раскин

ISBN 978-5-93286-179-0
©2010, 336 стр.
мягкая обл./офсет
22х17 см, 400 г.

286 руб.*

Сегодня управление зашло в стадию кризиса. Как в бизнесе, так и в правительстве руководители похожи на корабли, потерявшие курс в безграничном море экономики, Интернета и штормовых рынков. Где взять истинных лидеров XXI века? Где искать способность к лидерству – в генах, культуре, образовании? Ответ на этот вопрос можно попытаться отыскать в неожиданном источнике – в трехтысячелетней традиции иудаизма. Тора, Талмуд и Каббала содержат множество жизненных историй, которые дают современным менеджерам удивительно практичные уроки.

Авторам этой книги удалось объединить неподвластную времени мудрость десяти заповедей с современной методологией обучения руководителей, основанной на личном 25-летнем опыте.



CRM со скоростью света

*Привлечение и удержание
клиентов в реальном
времени через Интернет*

Пол Гринберг

ISBN 978-5-93286-079-3
©2006, 528 стр.
мягкая обл./офсет
24х17 см, 632 г.

821 руб.*

Гринберг – один из ведущих мировых специалистов в области управления бизнесом, имеющий огромный опыт успешной работы. CRM (управление взаимоотношениями с клиентами) – одно из направлений, в котором он является признанным экспертом. Если раньше CRM был уделом избранных компаний, которые пользовались этим преимуществом, завоевывая новые рынки и вытесняя конкурентов, то теперь, распространившись повсюду, он стал неотъемлемой частью стратегии любой компании, которая стремится оставаться в деле.

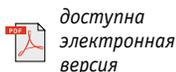
В данной книге Гринберг отвечает на различные вопросы, связанные с CRM, но, что самое важное, не ограничивается теорией, поэтому читатель получит ценные практические советы бизнесменов, которые добились многого в бизнесе, в том числе благодаря успешному применению CRM.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



**Возрождение
бренда: шесть
принципов.**

*Ларри Лайт,
Джоан Киддон*



*ISBN 978-5-93286-169-1, ©2009, 208 стр.
мягкая обл./офсет, 24x17 см, 300 г.
220 руб.**

Директор по глобальному маркетингу Ларри Лайт, ставший инициатором революционного прорыва McDonald's, представляет системный план вывода из кризиса любого бренда и повышения его прибыльности.

В книге рассказывается, как объединить свою организацию вокруг общей цели, восстановить соответствие бренда потребительским запросам. А также о том, как коренным образом изменить отношение потребителя к бренду с помощью инноваций, модернизаций, маркетинговых ходов и ценовой политики.



**Открытый
бренд в мире,
который
построил Веб**

*Келли Муни,
Нита Роллинс*

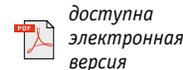
*ISBN 978-5-93286-139-4, ©2009, 208 стр.
мягкая обл./офсет, цветная, 20x13 см, 210 г.
249 руб.**

Книга формирует новую стратегию продвижения брендов. Она очерчивает общую тенденцию и предоставляет язык, на котором специалисты могут проводить открытое обсуждение будущего бренда. В наши дни динамику рынка стали диктовать ожидания потребителей. Бренды уже не могут полагаться на рекламные ролики, «проталкивающие» в сознание потребителей идеи производителя. Следующим шагом должно стать такое взаимодействие с покупателем, которое привлечет его к непосредственному участию в создании и развитии бренда.



А полетит?

*Как узнать, есть ли
у вашей бизнес-идеи
крылья, прежде
чем вы прыгнете*
Томас Мак-Найт



*ISBN 978-5-93286-086-1, ©2007, 248 стр.
мягкая обл./офсет, 24x17 см, 300 г.
417 руб.**

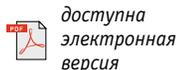
В основе книги лежит курс для высшего руководства нефтяных компаний, который проводился в России 16 раз. Благодаря огромному опыту успешной работы в сотнях бизнес-проектов автору удалось сформулировать условия, необходимые для удачного воплощения в жизнь любой бизнес-идеи. Для каждого элемента расписаны ключевые параметры и указаны способы их улучшения. Ответив на простые вопросы, можно досконально отработать идею, чтобы уменьшить риски, защитить себя и своих инвесторов от потери денег и значительно повысить свои шансы на успех.

** Скидка на покупку в сентябре 2012 г.*



Почти интеллектуальные системы

*Джеймс Тейлор,
Нил Рэйден*



доступна электронная версия

ISBN 978-5-93286-129-5, ©2009, 448 стр.
мягкая обл./офсет, 24x17 см, 535 г.

418 руб.*

В книге рассмотрены вопросы построения интеллектуальных и близких к ним систем на базе уже имеющихся в фирме информационно-технических средств. Основное внимание уделяется новейшим системам, позволяющим осуществить автоматизацию принятия бизнес-решений на всех уровнях предприятия и получить при этом конкурентные преимущества. Книга будет интересна как руководителям предприятий и IT-менеджерам, так и специалистам по внедрению информационных систем, разработке и реализации бизнес-моделей.



Продать как пить дать

Как создавать такие продукты, которые люди захотят купить прежде, чем поймут, что они им нужны
*Говард Московиц
и Алекс Гофман*

ISBN 978-5-93286-133-2, ©2009, 256 стр.
мягкая обл./офсет, 24x17 см, 356 г.

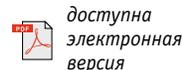
248 руб.*

Авторы, создатели передовой технологии продвижения продуктов, раскрывают секреты RDE – первого систематизированного бизнес-процесса экспериментирования. Описывается, как разрабатывать и тестировать альтернативные идеи, товары и услуги, находить предложения, от которых покупатели придут в восторг. Демонстрируя, как RDE принес успех таким брендам, как Hewlett-Packard, Mastercard и Maxwell House, эксперты учат легко и гибко преобразовывать бизнес. Книга познавательна и увлекательна одновременно.



Менеджмент Справочник по вдохновению

Винс Томпсон



доступна электронная версия

ISBN 978-5-93286-131-8, ©2009, 256 стр.
мягкая обл./офсет, 24x17 см, 320 г.

214 руб.*

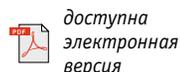
Перевод мирового бестселлера известного автора и опытного менеджера будет полезен всем, кто работает в сфере управления, особенно менеджерам среднего звена. Книга содержит множество советов и рекомендаций, которые помогут вам максимально использовать свои возможности и раскрыть еще не реализованный потенциал. Автор подробно рассказывает, как выделиться из толпы и достичь своей цели. Если вы менеджер среднего звена и готовы нести ответственность за свой бизнес, свою карьеру и свою жизнь, эта книга для вас.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



**Бизнес-игры:
создание
революционных
продуктов
с помощью
клиентов**

Люк Хоманн



ISBN 978-5-93286-112-7, ©2008, 224 стр.
мягкая обл./офсет, 24x17 см, 280 г.

248 руб.*

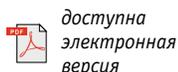
Люк Хоманн – один из ведущих консультантов разработчиков продуктов с программной поддержкой. Он постоянно сталкивался с главной проблемой инноваций: понять, что же нужно клиенту, за что он будет готов отдать деньги. Поэтому Хоманн разработал собственное решение: основываясь на своем опыте консалтинга в стратегическом планировании программных продуктов, он придумал 12 игр, с помощью которых можно раскрыть подлинные и скрытые потребности и желания клиентов, и изложил их в этой книге.



**Поступай
правильно!**

*Как преданность
работников
приносит прибыль
и постоянных
клиентов*

Джеймс Паркер



ISBN 978-5-93286-118-9, ©2008, 240 стр.
твердая обл./офсет, 21x14 см, 350 г.

188 руб.*

Бестселлер от известного в деловом мире основателя авиакомпании Southwest Airlines об уникальном методе управления персоналом. Лояльность сотрудников к компании является одним из важнейших факторов ее успеха и залогом ее выживания в кризисных условиях. Существуют различные подходы к завоеванию такой лояльности. Одни выводятся из практических наблюдений, другие являются плодом теоретических размышлений. Джеймс Паркер предлагает свои рекомендации, ставшие результатом соединения обоих подходов.



**Блоги и бизнес:
путь к успеху**

Дл Байрон
и Стив Брубек

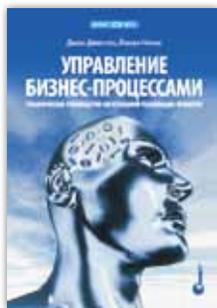


ISBN 978-5-93286-111-0, ©2008, 208 стр.
мягкая обл./офсет, 24x17 см, 260 г.

269 руб.*

Создатель одного из первых бизнес-блогов вместе со своей коллегой из Blog Business Summit делится секретами успешного решения задач в области пиара, маркетинга и рекламы при помощи электронных дневников. И сотруднику крупной корпорации, намеренной упрочить свое присутствие в Сети, и индивидуальному предпринимателю, желающему построить свой бренд, эта книга расскажет, как запустить успешный блог и поддерживать его активность. Она покажет, как блоги способны помочь рекламе бренда, продаже товара и общению с клиентами.

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.



Управление бизнес-процессами
Практическое руководство по успешной реализации проектов

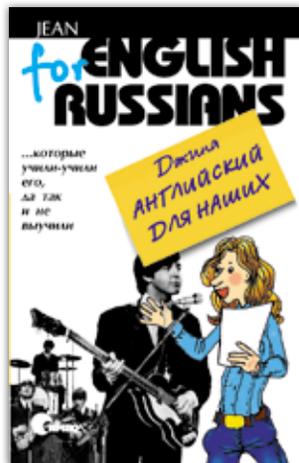
Джон Джестон
 и Йохан Нелис

ISBN 978-5-93286-113-4, ©2008, 512 стр.
 мягкая обл./офсет, 24x17 см, 610 г.

877 руб.*

ВРМ – управление бизнес-процессами – широко распространенная на Западе система, по которой еще не было литературы на русском языке.

Книга дает возможность изучить преимущества и выгоды ВРМ. Она содержит глубоко проработанную поэтапную схему для практиков ВРМ, взгляд изнутри на механику вживления ВРМ в организации, более 50 примеров, иллюстрирующих различные шаги и аспекты рассматриваемой схемы. В меру теории с основным акцентом на практику – вот концепция этой книги.



ISBN 5-93286-062-6

©2005, 624 стр.
 мягкая обл./газетная
 20x13 см, 390 г.

345 руб.*

Английский для наших

Джина

Мы привыкли к мысли, что выучить иностранный язык – дело трудное, почти невозможное. Для этого нужны горы учебников, уйма времени, особый природный дар и бог знает что еще. Но вот пришло время разрушить этот жестокий миф. Джина получила высшее филологическое образование в США, но осталась русской по национальности, поэтому она владеет обоими языками в совершенстве. Она использует принципиально новый подход к обучению, мастерски сочетая глубину изложения теоретического материала с непринужденностью практических занятий. Если вы недоучили английский язык, но владеете его основами, эта книга поможет вам выйти на новый уровень, как помогла уже тысячам людей, прочитавшим ее.

«Я в восторге от этой книги. Впервые встретил учебник, чтение которого захватывает, как самая увлекательная книга. Всем интересующимся очень рекомендую.»

отзыв с сайта

«Я покупал эту книгу, изданную издательством «Символ» еще в 1999 году, сразу же после выхода. И до сих пор пользуюсь ею. Приятное, увлекательное и при этом полезное чтение. Конечно, для тех, кто стремится к совершенству в английском языке, данная книга не заменит фундаментальной литературы. Но она прекрасно дополнит традиционные учебники, т.к. таковыми не является... Жаль, что свет так и не увидел обещанный Джиной третий том.»

отзыв с сайта

* Скидка на покупку в сентябре 2012 г.

БЕСТСЕЛЕРЫ ОСЕНЬ-2012

ГОТОВАТСЯ К ПЕЧАТИ

OS X Mountain Lion	2
ANSI Common Lisp	2
Шрифты и кодировки	3
Проектирование в цифровую эпоху	3
Кулинарная книга зика	4
Изучаем редакторы vi и Vim	4

НОВИНКИ

JavaScript. Оптимизация производительности	5
JavaScript. Подробное руководство, 3-е издание	5
Язык программирования D	6
97 этюдов для программистов. Опыт ведущих экспертов	6

МЕТОДОЛОГИЯ

Кодеры за работой. Размышления о ремесле программиста	7
Мифический человек-месяц или как создаются программные системы	7
IT-проект: фронтонные очерки	8
Балдеция от адриана и зомбированные шаблонами	8
Человеческий фактор: успешные проекты и команды	9
Пионеры программирования	9
Идеальные команды	10
Идеальная архитектура	10
97 этюдов для архитекторов программных систем	10
Алан Купер об интерфейсе	11
Психбольница в руках пациентов	11
Интерфейс: новые направления в проектировании компьютерных систем	12
Проектируем время	12
Программирование и конфликты 2.0	13
Факты и заблуждения профессионального программирования	13
Креативное программирование 2.0	14
Профессиональная разработка программного обеспечения	14
Софт – отстой! И что с этим делать?	15
Продуктивный программист	15
Джозл о программировании	16
Джозл: и снова о программировании	16
Рефакторинг: улучшение существующего кода	17
UML. Основы, 3-е изд	17
UML 2 и унифицированный процесс, 2-е изд	17

ДИЗАЙН

Веб-дизайн: книга Дмитрия Кирсанова	18
Веб-дизайн: книга Якоба Нильсена	18
Веб-дизайн: книга Стива Круза, 2-е изд	18
Веб-дизайн: книга Джесса Гарретта	19
Проектирование опыта взаимодействия	19
Веб-редактирование: книга Келли Готто и Эмили Котлер, 2 изд	19
Дневник горячего башмака	20
Студия дизайна Робин Вильямс, 2-е изд	20
Дизайн для НЕдизайнеров, 2-е изд	21
Как сделать красиво на бумаге, 2-е изд	21
Уроки мастерства Adobe. Приглашение к дизайну	22
Do good design. Как дизайнеры могут изменить мир	22
Мультипликация и Flash	22

ПРОГРАММИРОВАНИЕ

97 этюдов для программистов Опыт ведущих экспертов	23
WPF 4. Подробное руководство	23
Программирование на Python, тома I и II, 4-е издание	24
Изучаем Python, 4-е изд	25

Python. Подробный справочник, 4-е изд	25
Qt. Профессиональное программирование	26
Принципы, паттерны и методики гибкой разработки на языке C#	26
JavaScript. Шаблоны	27
Алгоритмы интеллектуального Интернета	27
Программирование на F#	28
Django. Подробное руководство, 2-е изд	28
Django. Разработка веб-приложений на Python	29
Программирование на Python 3	29
Путь Rails	30
Хакинги: искусство эксплойта, 2-е изд	30
JavaScript. Подробное руководство, 5-е изд	31
CGI-программирование на Perl, 2-е изд	31
Программирование на Perl 3-е изд	32
Изучаем Perl, 5-е изд	32
Perl: изучаем глубже, 2-е изд	33
Программирование на Perl DBI	33
UNIX. Профессиональное программирование	34
UNIX. Программное окружение	34
QNX/UNIX: анатомия параллелизма	35
Fuzzing: исследование уязвимостей методом грубой силы	35
Ремесло программиста. Практика написания хорошего кода	36
Программирование во Flash MX	36
Регулярные выражения, 3-е изд	37
Регулярные выражения. Сборник рецептов	37
Delphi. Советы программистов	38
Графика в проектах Delphi	38
Delphi. Профессиональное программирование	38
Java в примерах. Справочник	39
Java. Справочник, 4-е изд	39
Java и XML, 2-е изд	39
Coding4Fun: программируем для удовольствия	40
Платформа .NET. Основы	40
Программирование в ASP.NET AJAX	40
Программирование на C++	41
C++. Священные заветы	41
Программирование на Pascal, 3-е изд	41

АДМИНИСТРИРОВАНИЕ

Основы SNMP, 2-е издание	42
Тайм-менеджмент для системных администраторов	42
Системное и сетевое администрирование, 2-е изд	42
Mac OS X Leopard. Основное руководство	43
Mac OS X Snow Leopard. Основное руководство	43
FreeBSD. Подробное руководство, 2-е изд	44
Запускем Linux, 5-е изд	44
Python в системном администрировании UNIX и Linux	45
Perl для системного администрирования	45
DNS и BIND, 5-е изд	46
TCP/IP. Сетевое администрирование, 3-е изд	46
UNIX. Практическое пособие администратора, 2-е изд	46
Настройка производительности UNIX-систем, 2-е изд	47
DMIS и BIND, 5-е изд	47
Asterisk: будущее телефонии, 2-е изд	48
Postfix. Подробное руководство	48
Solaris 8. Руководство администратора	49
Зачищаем Windows, 2-е издание	49

ИНТЕРНЕТ-ТЕХНОЛОГИИ

Информационная архитектура в Интернете, 3-е изд	50
Программируем коллективный разум	50
Проектирование веб-интерфейсов	51

Видимость в Интернете Поиск оптимизация сайтов, 2-е изд	51
Атака битов	52
Тотальная видимость	52
HTML и XHTML. Подробное руководство, 6-е изд	53
XSLT, 2-е изд	53
XSLT. Справочник программиста, 2-е изд	53
CSS – каскадные таблицы стилей. Подробное руководство, 3-е изд	54
CSS: 100 и 1 совет, 3-е изд	54
jQuery. Подробное руководство по продвинутому JavaScript	55
Изучаем jQuery 1.3	55
Dojo. Подробное руководство	56
Grails. Гибкость Groovy и надежность Java	56
Ajax для профессионалов	57
AJAX и PHP. Разработка динамических веб-приложений	57
Изучаем PHP и MySQL, 2-е изд	58
Joomla! 1.5. Практическое руководство, 2-е изд	58
Drupal: создание и управление сайтом	59
Изучаем ActionScript 3.0. От простого к сложному	59
ActionScript 3.0. Сборник рецептов	60
ActionScript 3.0	60
ActionScript 2.0 Основы	61
ActionScript. Основы	61
Flex 3. Сборник рецептов	62
Изучаем Flex 3	62
Adobe AIR	62

БАЗЫ ДАННЫХ

MySQL. Оптимизация производительности	63
MySQL. Сборник рецептов	63
PostgreSQL. Основы	64
Изучаем SQL	64
SQL. Справочник, 3-е изд	65
SQL и реляционная теория	65
SQL. Сборник рецептов	66
Рефакторинг SQL-приложений	66
Oracle 11g. Основы, 4-е изд	67
Oracle. Оптимизация производительности	67
Секреты Oracle SQL	68
Oracle PL/SQL для администраторов баз данных	68

ПОРТАТИВНЫЕ УСТРОЙСТВА

iPhone. Полный карманный справочник	69
iPod. Полный карманный справочник	69

БИЗНЕС

Эффект муравейника	70
Исповедь оратора	70
Равен и Президент. Десять заповедей для лидеров XXI века	71
CRM со скоростью света	71
Возрождение бренда: шесть принципов	72
Открытый бренд в мире, который построил Веб	72
А полетит?	72
Почти интеллектуальные системы	73
Продать как пить воду	73
Менеджмент. Справочник по вдохновению	73
Бизнес-издры: создание революционных продуктов с помощью клиентов	74
Поступай правильно!	74
Бизнес и бизнес: путь к успеху	74
Управление бизнес-процессами	75

АНГЛИЙСКИЙ

Английский для наших	75
--------------------------------	----